

# Medzinárodné preteky

## PMP – „POHÁR MIERU a PRIATEĽSTVA - 2026“

### s modelmi áut v merítke 1:24.

(verzia 12.07. 2025 – zmeny sú modrým písmom)

Medzinárodné preteky PMP, ktoré organizuje MK Púchov, sú určené pre modelárov, pre ktorých nie je prioritou technické vylepšovanie podvozkov, zdokonaľovanie jazdných vlastností a súperenie v oblasti technických zručností a tým pádom ZVYŠOVANIE FINANČNÝCH nákladov pri zlepšovaní kvality podvozkov. Modely z MK Púchov svojou nenáročnosťou a snahou udržať cenu a kvalitu na prijateľnej úrovni, sú zamerané na zvyšovanie členských základní z radov začiatocníkov, juniorov z automodelárskych krúžkov a modelárov, pre ktorých je dôležitá aj estetická stránka a vzhľad modelov. Preto sa snažíme postaviť pravidlá tak, aby aj junior z krúžku jazdil s autom ako ostatní skúsenejší pretekári.

Pretekár, ktorý sa prihlási na tieto preteky a zúčastní sa na nich, potvrdzuje že si pravidlá preštudoval a súhlasí s nimi.

Medzinárodné preteky PMP pre rok 2026 sa uskutočnia na autodráhách – 2x Revúca, Martin, Zubří-ČR a Púchov. **V tomto seriáli budú samostatne vyhlásení juniori do 15 rokov v troch kategóriách – Klasik, Formule a Spider B5.** ( junior-pretekár, ktorý v roku 2026 dosiahne vek 15 rokov. ) Termíny pretekov sú v kalendári.

Pravidlá pre preteky cestovných áut, ktoré boli vyrobené v bývalých krajinách východného bloku – PMP. Merítko1:24. Po každých pretekoch, je pretekárom pridelený príslušný počet bodov nasledovne:

umiestnenie	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
body	100	93	88	83	80	77	74	71	68	65	62	60	58	56	54

umiestnenie	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
body	52	50	48	46	44	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33

umiestnenie	31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
body	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18

umiestnenie	46.	47.	48.	49.	50.	51.	52.	53.	54.	55.	56.	57.	58.	59.	60.
body	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3

### **FORMÁT PRETEKOV - SERIÁL :**

Tento seriál má 6 pretekov,

U seniorov sa škrtá 1 najhorší výsledok, u juniorov, ktorí sa vyhodnocujú samostatne, sa škrtajú 2 najhoršie výsledky.

Za najhorší sa považuje aj „nulový“ keď sa pretekár pretekov nezúčastnil. Výsledné poradie pretekárov sa určí tak, že body sa sčítajú. V prípade rovnakého počtu bodov rozhoduje o poradí lepšie umiestnenie v posledných pretekoch.

Za účasť pretekára v pretekoch, aby mu boli pridelené body, je považované – prebratie modelu, zaplatené štartovné a odštartovanie finálovej jazdy.

V prvých pretekoch sa skupiny vytvárajú podľa výsledkov z predchádzajúceho ročníka, v ďalších vždy podľa predchádzajúcich.

**Pre medzinárodné preteky PMP 2026 platí formát pretekov.:**

- Revúca, jazdí sa 8 x 2 minúty

- Martin, Púchov, jazdia 6 x 2 minúty
- Zubří sa jazdí 4 x 3 minúty

## **KATEGÓRIA :**

Preteky PMP sa jazdia **v 4 kategóriách:**

- 01 - CESTOVNÉ autá KLASIK** s predpísaným zaplombovaným motorom
  - 02 – TRABANTY KLASIK** - s predpísaným zaplombovaným motorom
  - 03 - formule EASTER** s predpísaným zaplombovaným motorom
  - 04 – SPIDERY B5** – tu jazdia iba schválené autá typu spider s neobmedzeným motorom.
- Kategória bude spustená, ak sa na pretekoch zíše minimálne 5 modelov.*

## **SPOLOČNÉ PRAVIDLÁ pre všetky kategórie:**

### **KAROSÉRIA - merítko 1:24:**

- povolené typy sú uvedené v prílohe
- neuvedený typ vozidla podlieha schváleniu organizátora, musí byť doložená dokumentácia minimálne 10 dní pred pretekmi prerokovaná na MK Púchov ktorý schvaľuje dokumentáciu a karosériu pre celý seriál. Rozmery podvozku, kolies a šírky ostávajú nedotknuté aj keď schvaľovaný model by mohol mať iné rozmery.
- laminátová karoséria (nie lexan)
- musí zodpovedať rozmerovému plániku jednotlivého typu, žiadne rozmerové úpravy karosérie nie sú povolené
- musí mať minimálne 2 štartovné čísla.
- zafarbenie môže byť ľubovoľné, celá karoséria musí byť nalakovaná farbou
- okná musia byť zasklené priesvitným plastom , bočné okno nemusí byť zasklené
- pri preberaní modelu, musia byť namontované 2 spätné zrkadlá
- všetky modely musia mať výfuk – stačí iba viditeľná časť v zadnej časti auta

### **VÁHA MODELU:**

Minimálna váha Trabant a Cestovné autá Klasik je 105g, minimálna váha karosérie je 25g.

Minimálna váha Formule Easter je 80g

Minimálna váha Spider B5 – model 105g, minimálna váha karoséria je 20g,

*Ak je hmotnosť nižšia, musí sa dovážať prílepením závažia na spodnú, vnútornú časť karosérie.*

### **VZDIALENOSŤ vodička:**







**U cestovných áut KLASIK** – nesmie byť vzdialenosť od stredu zadnej osy po prednú hranu vodička väčšia ako 123 mm.

*(dôvodom tohto pravidla je zabezpečiť, aby neboli vo výhode autá s dlhou prednou časťou karosérie)*



## INTERIÉR:

interiér *v merítke 1:24*, môže byť lexanový (prípadne obdobný plast) s naznačenou figúrkou vodiča – musí mať hornú časť tela s rukami a naznačenou sedačkou - hlava a segment volantu musia byť realistické – nie ako súčasť lexanového výlisku – hlava plná, buď živica, 3d rezinový, alebo lisovaný alebo odlievavý plast. Interiér musí byť farebne prevedený.

<p><b>PRÍKLAD - povolený interier</b></p> 	<p><b>PRÍKLAD – NEPOVOLENÝ interier</b></p> 
<p><b>PRÍKLAD – povolený interier - plná hlavička a 3d volant</b></p> 	<p><b>PRÍKLAD – povolený interier s 3D hlavičkou</b></p> 
<p><b>PRÍKLAD – povolený interier s doplnkami MSH</b></p> 	<p><b>PRÍKLAD – doplnky MSH</b></p> 

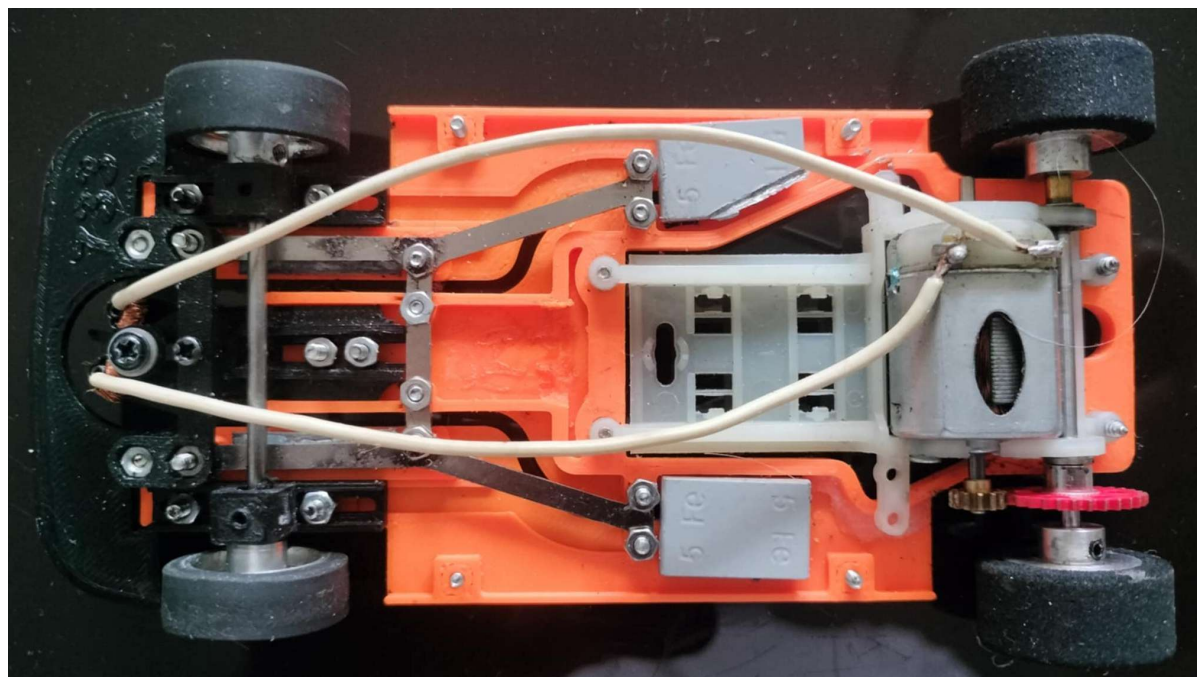
## PODVOZOK:

*- IBA 3D podvozok EVO-5, EVO-6 a predchádzajúce evolúcie - z MK Púchov a MK Zubří. Keď boli poskytnuté stl. tlačové súbory pre 3D tlač, tieto nesmú byť upravované, ani nijak menené oproti originálom a tak isto nesmú byť použité na komerčné účely, alebo poskytované ďalším subjektom. Bočné „kridla“ môžu byť iba originálne z 3D tlačiarne. Podvozok, ani jeho časti, nesmú byť upravované, odbrusované, menené uloženie motoru, znižovanie ťažiska úpravou podvozku. Môže byť vlastný držiak vodítka ale s dierou na vodítko priemer 3,6 mm a vybrúsené uloženie zadných ložísk, pre dosiahnutie svetlosti, ale iba do tej miery, kým kontrolná mierka prejde ľahko pod podvozkom. Akonáhle bude podvozok mierkou zdvihnutý tak, že koleso sa nebude dotýkať kontrolnej podložky, bude model vylúčený. Je povolené spevniť držiaky prednej nápravy napríklad sekundovým lepidlom, tak isto zadná náprava môže byť spevnená proti rozdeleniu tlačových vrstiev.*

*- Závažia sa nesmú lepiť na spodnú stranu podvozku. Tak isto sa voľný priestor v podvozku nemôže vyplňať žiadnym materiálom, ktorý by mohol slúžiť ak závažie a znižovať ťažisko. Môžu byť iba na podvozku zvrchu a nesmú presahovať obrys podvozku.*

*Akékoľvek dodatočné pruženie na všetkých podvozkoch a kliečkach je zakázané.*

*Na podvozku EVO6 môže byť vlastné spevnenie pripevnené navrchu podvozku, podobne ako na fotke.:*



*Klietka pre podvozok EVO5 môže byť vlastnej výroby, no musí zachovať rozmery pôvodnej. Nesmie uložiť motor nižšie ako pôvodná.*

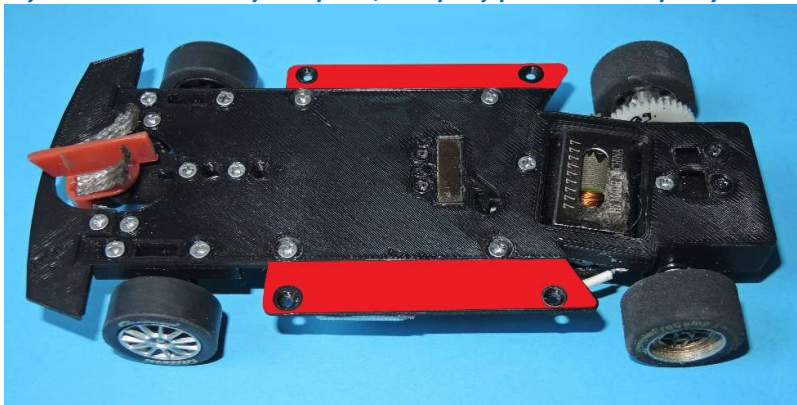
*Klietka pre striedavý motor pre kategóriu spiders B5 – či už EVO5 alebo EVO6 môže byť iba tlačaná z MK Púchov. Je v ponuke.*

#### **Klietka pre striedavý motor v podvozku EVO5**



*Na bočných krídlach môže byť zospodu, nalepený plast. Kovové prvky sú zakázané. Karoséria musí byť pevne spojená s podvozkom za pomoci minimálne 2 skrutiek. Na karosérii musí byť držiak podvozku, do ktorého je podvozok priskrutkovaný. Iné držiaky karosérie nie sú povolené – napríklad špendlíky, magnety, lepiaca páska páska sa môže použiť IBA v prípade, že držiak podvozku sa uvoľní počas jazdy.*

*Na bočných krídlach môže byť zospodu, nalepený plast. Kovové prvky sú zakázané.*



### **MOTOR:**

**Pre kategóriu CESTOVNÉ autá KLASIK, Trabant a Formule EASTER**

Pre tieto kategórie je predpísaný motor typu DC 130 od SRP P5 Speed 20 zaplombovaný, dostupný u MK Púchov.



**Pre kategóriu – skupina B5 je motor neobmedzený.**

### **MAGNETY:**

Pre cestovné autá kategórie KLASIK, Trabant a Formule Easter sú povolené 2 magnety 20 x 5 x 2 mm. Silu prítlaku meria preberajúci komisár na podložke magnet-limit. V prípade podozrenia, že magnet je silnejší – musí pretekár magnet vymeniť za magnet od MK Púchov – ktorý bude k dispozícii na všetkých pretekoch. Sú to magnety z jednej série od jedného dodávateľa.

Pre skupinu B5 – platí: Silu prítlaku meria preberajúci komisár na podložke magnet-limit. *Túto podložku nesmie zdvihnúť, ak ju zdvihne, nesmie ju udržať. Meranie sa môže zopakovať pootočením kolies aby sa vylúčila sila magnetu motora.*

### **PREVOD:**

- ľubovoľný, modul 0,5

### **LOŽISKÁ:**

- ľubovoľné

### **OSKY:**

Zadné osky môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

### **KOLESÁ:**

- POVOLENÉ disky pre PMP.:

Pre všetky kategórie sú povolené kovové disky *od komerčných dodávateľov (komerčný – je myslený výrobca, ktorý má ponuku napríklad na e-shope a dodá ich v primeranej dobe napríklad do 2 týždňov, za prijateľnú cenu napríklad maximálne 15,-eu za pár)* - Mitoos, BBS, ALS Racing a podobne. Disky, ktoré nie sú vnútri hladké, bez ozdobných otvorov, musia mať inzerty. Predné disky môžu byť aj plastové, **nie však z 3D tlaču.**

**Pre kategóriu Spider B5** sú povolené ľubovoľné disky aj plastové napríklad Hifreso, predné **môžu byť aj z 3D tlaču**, ale pneumatika musí byť vytlačená samostatná z pružného materiálu.

- kolesá pri pohľade zhora nesmú presahovať obrys karosérie (mimo formule).
- minimálny priemer zadných kolies je **22 mm – pri preberaní**

- maximálna šírka zadných kolies je **11 mm**
- minimálny priemer predných kolies - **21 mm**
- minimálna šírka predných kolies - **7 mm**

### **ROZMERY náprav:**

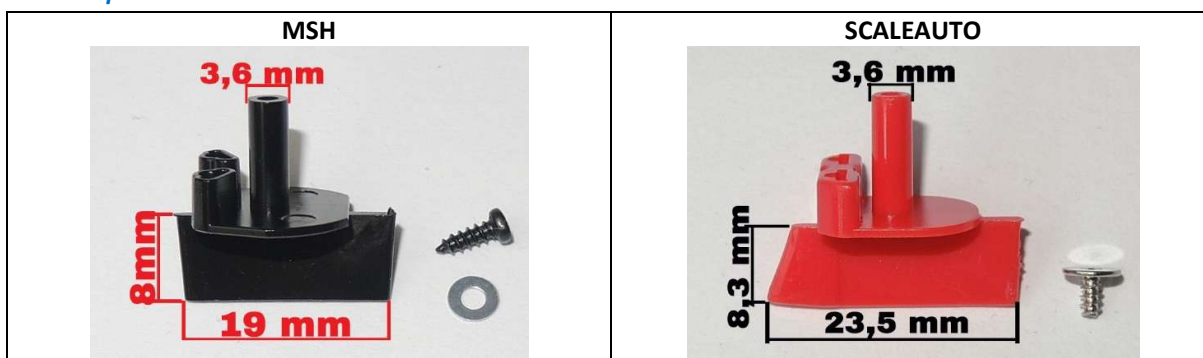
- šírka cez zadné a predné kolesá je maximálne 72 mm.
- Minimálna šírka cez kolesá je 70 mm vzadu a 64 mm vpredu.
- U Formule EASTER je šírka vpredu maximálne 68 mm.

### **PNEUMATIKY:**

- ľubovoľné, čiernej farby

### **VODÍTKO:**

- *komerčne dostupné, ale iba s dierkou priemeru 3,6 mm. Otvor držiaku vodítka sa nesmie meniť.*
- Príklad povoleného vodítka.*



### **ZADNÉ KRÍDLO – u Formule Easter**

- Na modeli musí byť v zadnej časti krídlo – minimálne rozmery 36 x 16 mm – krídlo nemusí mať formule MTX 1-04 KIN

### **SVETLOŠŤ:**

- 1,5 mm pod zadnou a strednou časťou modelu – medzi kolesami
- pod predným spoilerom môže byť 1mm. *Predný spoiler, nemusí byť na modely namontovaný.*
- 0,8 mm pod prevodom
- keď sú pochybnosti a úprave svetlosti počas pretekov, je možné zastaviť dráhu a u všetkých modelov na dráhe svetlosť zmerať – ktorý model svetlosť nebude mať, bude daný mimo dráhu a preteky budú pokračovať.

### **ČISTENIE PNEUMATÍK:**

- Čistenie pneumatík je povolené, no na dráhu sa musí položiť model so suchými kolesami.

### **VYHODNOTENIE – zverejnenie výsledkov:**

*V prípade, že v pretekoch majú viacerí pretekári v kategórii rovnaký počet kôl a dielikov, o poradí sa rozhodne podľa najlepšieho času na kolo.*

Pred vyhodnotením výsledkov pretekov sa zverejní výsledková listina. Pokiaľ nedôjde do 10 min. po tomto zverejnení k podaniu protestu proti tomuto poradiu, tak sa výsledky považujú za nezvratné a platné a preteky sa oficiálne vyhodnotia.

### **KONTROLA VÍŤAZNÝCH MODELOV po skončení pretekov:**

Po skončení jazdy, sa umiestnia modely v úložnom priestore a po zverejnení výsledkovej listiny, *prví traja pretekári ako aj vybraní pretekári, predložia modely na podrobnejšiu kontrolu. Bez*

**vyzvania dajú dolu karosériu a podvozok s karosériou predložia ku kontrole. Podvozky aj karosérie môžu byť verejne fotené.** Ak nebudú spĺňať niektoré položky, ktoré je možné zistiť iba pri oddelenej karosérii, hlavne váha karosérie, dováženie modelu, motor a podobne, – umiestnia sa na konci výsledkovej listiny. Modely si pretekári môžu vziať až po pokyne určeného komisára, ktorý kontrolu vykoná.

## **SÚŤAŽNÉ PRAVIDLÁ- platia všeobecné pravidlá schválené pre Continental Cup.:**

### **Organizácia:**

- Model musí byť označený na spodnej strane menom.
- Pri preberaní, na výzvu technického komisára je súťažiaci povinný demontovať karosériu. Po prebratí, bude model uložený do priestoru uzavretého depa, odkiaľ si ho pretekár vyzdvihne pred pretekmi danej skupiny na výzvu rozhodcu.
- Po dobu od prevzatia modelu do vyhradeného priestoru až do vydania modelu do pretekov danej kategórie sa už nesmie na modely nič upravovať ani meniť.
- V priebehu pretekov sa nesmie na modely meniť podvozok ani karoséria bez súhlasu technického komisára.
- Pretekári sú povinní na konci jednotlivých jžd ponechať vozy na predpísanom mieste k ich prípadnej kontrole a pre tento účel na požiadania komisára demontovať karosériu.
- Pri kontrole vykonávanej komisárom podľa pravidiel a následnom nájdení nedostatkov, má toto za následok vylúčenie z pretekov, resp. anulovanie výsledku.

### **Vypínanie dráhy:**

- dráha sa vypína pri preskočení modelu do inej drážky - "dvojdrážke"
- pri hromadnej kolízii 3 a viac modelov a v mieste kam nedosiahne nasadzovač a model by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom.
- Pokiaľ pretekár prejde mimo počítadlá na inej dráhe alebo mimo merania, model sa nasadí späť pred počítadlá.

### **Nasadzovanie:**

- Nasadzujú vždy pretekári zo skupiny, ktorá dojazdila. Nasadzovač môže za seba zjednať náhradu a s tým oboznámi hlavného rozhodcu. Pokiaľ nebude pretekár, alebo jeho zástupca pri štarte novej rozjazdy, bude pretekár penalizovaný 1 kolom.

## **ZVLÁŠTNE USTANOVENIE PRE PRIEBEH PRETEKOV – pestrosť štartovného poľa.**

Aby sme zabránili tomu, aby sa v kategórii Cestovné autá KLASIK nejazdilo len jedno „najlepšie“ auto, použijeme systém **„HANDICAPOV“**.

Príklad:

Pretekári, ktorí sa umiestnili na prvých troch miestach z dnešných pretekov keď budú chcieť jazdiť v ďalších pretekoch s **tým istým typom auta, tak dostanú „handicap“ mínus 25 bodov** z aktuálnych pretekov. Čiže „handicapovaný“ pretekár štartuje preteky už s mínusovými bodmi. Ak použije **iný typ karosérie – „handicap“ sa neuplatní**. S akým typom auta pretekári pôjdu, budú deklarovať v prihláške alebo ráno pri preberaní. Ak sa víťazný pretekár nezúčastní následných pretekov – „handicap“ sa presúva do najbližších pretekov, kde bude jazdiť.

Príklad: pretekár sa v minulých pretekoch umiestnil na prvom mieste so Š 130RS získal 100 bodov V ďalších pretekoch jazdí opäť so Š 130RS čiže štartuje už s mínus 25 bodmi – opäť je prvý – dostane 100 bodov mínus 25 bodov = tak sa mu započíta 75 bodov, pretekár, ktorý bol na druhom mieste získal 93 bodov a tak v ten deň sa považuje za víťaza pretekov a dostáva 100 bodov, tak isto sa posunie druhý a ďalší pretekár.

## ŠTARTOVNÉ:

Výška štartovného je jednotná :


















- dospelí – 5,-Eu za kategóriu
- juniori do 15 rokov vrátane a seniori nad 65 rokov – polovicu
- seniori nad 70 rokov zdarma













Za MK Púchov

Kumičák Martin Maxi

Príloha: povolené typy cestovných áut, spiderov a stavebnica Formule Easter:

### POVOLENÉ typy cestovných áut a spiderov

 <p><b>ŠKODA 130 RS</b> 1:24</p> <p>meritko 1:24 D - 168 mm Š - 73 mm R - 100 mm</p>	 <p><b>Škoda 180/200 RS</b> 1:24</p> <p>D - 168 mm Š - 72 mm R - 100 mm</p>	 <p><b>Škoda 100 - okružová</b> 1:24</p> <p>D - 168 mm Š - 73 mm R - 100 mm</p>
 <p><b>VAZ - LADA - 2101 MTX</b> 1:24</p> <p>D: 160 mm Š: 73 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>Trabant 601 - okružový</b> 1:24</p> <p>D - 144 mm Š - 73 mm R - 85 mm</p>	 <p><b>VAZ - LADA 2105</b> 1:24</p> <p>D: 168 mm Š: 74 mm R: 101 mm</p>
 <p><b>VAZ 2105 VFVS</b> 1:24</p> <p>D: 168 mm Š: 74 mm R: 101 mm</p>	 <p><b>Škoda 110R coupe</b> 1:24</p> <p>D: 164 mm Š: 72 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>Škoda 120S Rallye</b> 1:24</p> <p>D: 164 mm Š: 69 mm R: 100 mm</p>
 <p><b>VAZ 2103 - 1500 MTX</b> 1:24</p> <p>D: 165 mm Š: 72 mm R: 101 mm</p>	 <p><b>Škoda 120L</b> 1:24</p> <p>D: 167 mm Š: 74 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>ŠKODA 130 LR</b> 1:24</p> <p>meritko 1:24 D - 175 mm Š - 67 mm R - 100 mm</p>
 <p><b>MOSKVIČ 412</b> 1:24</p> <p>D: 165 mm Š: 74 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>Škoda 1000 MB B5</b> 1:24</p> <p>D: 165 mm Š: 73 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>Wartburg 353 okruh 1980 - 1:24</b></p> <p>D: 165 mm Š: 73 mm R: 102 mm</p>
 <p><b>DACIA 1300 okružová</b> 1:24</p> <p>D: 174 mm Š: 74 mm R: 101 mm</p>	 <p><b>Škoda Rapid r.1985</b> 1:24</p> <p>Meritko 1:24 D: 174 mm Š: 69 mm R: 100 mm</p>	 <p><b>ZASTAVA 1100</b> 1:24</p> <p>D: 156 mm Š: 74 mm R: 102 mm</p>

<p><b>MTX 2-01</b> r.1972 1:24</p>  <p>D: 146 mm Š: 76 mm R: 96 mm</p>	<p><b>MTX 2-01</b> BMW - 1973 1:24</p>  <p>D: 147 mm Š: 74 mm R: 97 mm</p>	<p><b>spider ŠKODA 728</b> 1972 - 1:24</p>  <p>D: 150 mm Š: 74 mm R: 100 mm</p>
<p><b>spider ŠKODA 728</b> 2. variant 1:24</p>  <p>D: 150 mm Š: 74 mm R: 100 mm</p>	<p><b>spider MTX 2-03</b> r.1977 - 1:24</p>  <p>D: 166 mm Š: 74 mm R: 98 mm</p>	<p><b>spider ŠKODA 733</b> 1:24</p>  <p>D: 161 mm Š: 73 mm R: 98 mm</p>
<p><b>spider Baghira</b> 1:24</p>  <p>D: 163 mm Š: 73 mm R: 100 mm</p>	<p><b>Spider VM02 - Mihalík Viktor</b> upravený z modelu ŠKODA 733</p> 	<p><b>spider MELKUS PT 73</b> 1:24</p>  <p>D: 158 mm Š: 73 mm R: 100 mm</p>
<p><b>Formule EASTER - MTX 1-03</b></p>  <p><b>Formule MTX 1:03</b> od.r.1975 1:24</p>	<p><b>Formule EASTER - MTX 1-04</b></p>  <p><b>Formule EASTER</b> MTX - 1-04 - KIN 1-24</p>	<p><b>Formule EASTER – MELKUS mt77</b></p>  <p><b>Formule EASTER</b> MELKUS MT-77 1-24</p>

**súťaž elegancie - concours d'élégance**  
vyhlasuje riaditeľ pretekov podľa vlastného uváženia

Statické hodnotenie modelov áut prihlásených do pretekov PMP. Hodnotí sa vonkajší vzhľad, spracovanie modelu – systémom – PÁČI – LÍBI.

***Do hodnotenia modelov prihlasuje pretekár iba model, ktorého karosériu si robil sám.***

- Modely budú po prebratí vystavené na autodráhe po dobu 10 minút.
- Hodnotitelia, sú pretekári v tejto kategórii. Riaditeľ pretekov môže po súhlase pretekárov hodnotiteľov doplniť z radov pretekárov inej kategórie, alebo verejnosti.
- Každý hodnotiteľ – pretekár, dostane 1 hlas ( žetón, paličky, zápalky a pod), ktoré udelí jednému modelu – položí k vybranému modelu. Pretekár nemôže hodnotiť svoj model.
- Hodnotiteľ sa nemôže zdržať hlasovania
- Po sčítaní hlasov – sa modely uložia do boxov a pokračujú preteky.
- Vyhodnotenie najkrajšieho modelu pretekov sa urobí na konci pretekov.

Za MK Púchov  
Kumičák Martin Maxi