

# **Modelársky klub Púchov usporiada 05.11.2022 vytrvalostné preteky tímov: nočná 2,4 hodinovka s modelmi áut GT-3 v merítku 1:32.**

## **Autodráha:**

- 6 prúdová autodráha Carrera roztečom drážky 100 mm - dĺžka 32 m
- zdroj: regulovateľný 14V, 20A na každú drážku

## **Doba jazdy**

Každý tím odjazdí - 2,4 hodiny = ( 60 + 60 + 24 ) = 144 minút celkovo. 24 minút na každej drážke.

## **Tímy:**

Tímy sú minimálne 2 členné, alebo trojčlenné. Každý člen 2 členného tímu odjazdí polovicu jázd. Ak je tím trojčlenný, môžu si rozdelenia jázd určovať podľa potreby, ale jeden člen tímu nesmie odjazdiť viac ako 6 jázd. Maximálny počet tímov je 12. Tímy si môžu dať svoj názov, pod ktorým budú jazdiť. Vo výsledkovej listine bude označenie tímu a priezviská pretekárov v tíme, prípadne aj typ auta s ktorým pôjdu. Zmeny v názve a zložení tímov sa môžu robiť najneskôr 10 dní pred začiatkom pretekov. Zmenu typu auta môžu urobiť aj v deň konania pretekov.

## **modely áut kategórie GT-AM:**

V týchto pretekoch sú povolené **autá Carrera GT podľa schválených pravidiel pre Slovensko-Moravský Continental Cup** - ide o pretekárske verzie typu GT3. Pre 2,4 hodinovku **musí mať každý model funkčné svetlá a musí svietiť počas celých pretekov**. Tím môže jazdiť s 1, 2 alebo 3 modelmi áut. Ak má tím 2 modely, musia byť oba prebrané a uložené v uzavretom depe. Pri trojčlennom tíme, môžu byť prevzaté 3 autá. Každý model musí byť zospodu označený menom pretekára. Tím môže prebrané autíčka použiť podľa vlastného uváženia, môže ich striedať aj počas jazdy ale tak, aby neohrozil a neobmedzil ostatné tímy a iba v mieste určenom organizátorom - PIT-STOP.

O pripravovanom striedaní áut počas jazdy, musí informovať riaditeľa pretekov. Tím môže mať iba toľko áut, koľko je členov tímu.

**Minimálna váha modelu je 100g.**

## **Výpis zo schválených pravidiel pre modely GT3:**

### **GT**

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítku 1:32 s *pevným plastovým podvozkom*. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3. Maximálna šírka cez kolesá je 63 mm. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste). Pri pohľade zhora, nesmú kolesá presahovať obrys karosérie. Minimálna váha modelu je 100 g.

### **PODVOZOK**

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej klietky so

zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Plastový výstupok v ktorom je magnet napr. u áut Carrera, môže byť zospodu odbrúsený, no iba tak, aby priečka pre magnet ostala ako súčasť podvozku a neumožnila vypadnutie magnetu.

Z podvozku je povolené demontovať digitálny čip, prípadne prepínač polaritu. **Povolená je aj výmena vodítka aj celý držiak vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínač smeru jazdy.**

### **MAGNETY**

Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku MAGNET- limit - túto podložku nesmie zdvihnúť.

### **MOTORY**

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov.

Povolené je len skrátenie hriadele motora. Povolený motor (**pôvodný Carrera E-200**) alebo SlotIT do **23.000 ot.-** na požiadanie riaditeľa pretekov, je pretekár povinný motor vybrať z modelu na premeranie otáčok. Maximálny počet otáčok aj s toleranciou je 25.000.

### **PREVODY**

Prevody je možné vymeniť za nové, pripevnené červíkom, prevodový pomer pôvodného modelu nemusí byť zachovaný.

### **OSKY**

Zadné môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

### **LOŽISKÁ**

Iba kĺzne ložiská

### **PNEUMATIKY**

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovolené pneumatiku prilepiť. Pneumatiky sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Pneumatiky nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose nápravy obrys karosérie.

### **KOLESÁ:**

Môžu byť kovové. Predné a zadné kolesá musia byť vybavené inzertmi pre dosiahnutie realistického vzhľadu. Ak je disk odľahčeného typu s otvormi, nie je povinné pridávať inzerty.

**Rozmery pre LMP1, LMP2, GT a DTM:**

- **predné koleso: min. šírka 7 mm. - max. šírka 12 mm.**

- **zadné koleso: max. šírka 12 mm**

### **SVETLOSŤ**

Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodítka, musí byť - **minimálne 1 mm**

Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi **minimálne 0,5 mm**. Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model ihneď vyradený z pretekov.

### **ŠÍRKA MODELU**

- maximálna šírka modelu cez kolesá je 63 mm.

## OZNAČENIE MODELU PRED ŠTARTOM

- každý pretekár dostane od usporiadateľa farebné nálepky na označenie modelu – lepík.

- tento lepík si pred jazdou nalepí KAŽDÝ JEDNOTNE na čelné sklo, tak aby nasadzovač mal jednoduchšiu identifikáciu modelu pri nasadzovaní.

Štartovné za jedného pretekára: 5,-Eu

Ceny: tímy na 1 - 3 mieste - poháre a diplom pre každého pretekára. Na ďalších miestach diplomy

## Časový plán:

- piatok - 16.00 - 20.00 voľný tréning
- sobota - 07.00 - 08.00 voľný tréning
  - 08.00 - preberanie modelov
  - 08.15 - spoločná fotka modelov a pretekárov
  - 08.30 - štart kvalifikácie

## Formát pretekov:

### Kvalifikácia:

Preteky začínajú kvalifikáciou. Kvalifikáciu jazdia **dvaja** pretekári z tímu súčasne na ľubovoľnej dráhe. Po 2 minútach sa dráha zastaví a obom pretekárom sa sčítajú kolá aj odjazdené dieliky. Ak má tím 3 členov, kvalifikáciu jazdia 2 ľubovoľní pretekári. Po odjazdení kvalifikačnej jazdy sú modely opäť uložené v depe.

### Finálové jazdy:

Po kvalifikácii, sa tímy rozdelia do 2 skupín A a B. Štartovný rošt a rozdelenie do skupín sa urobí z počtu kôl a dielikov, ktoré tím odjazdí v kvalifikácii. Pokiaľ je prihlásený menší počet tímov ako 12, tak rozdelenie do skupín sa robí tak, že skupina B má vyšší počet tímov ako skupina A. Každý tím dostane pridelený kolíček na bielizeň (štipce) označený číslom tímu. Po odjazdení 24 minútovej jazdy, na mieste kde ostalo autíčko stáť pripne pretekár na mantinel z vnútornej strany svoj štipce a autíčko dá do boxov. Keď znovu pôjde jazdiť, autíčko dá do správnej drážky na miesto, ktoré je označené jeho štipcom.

### PRÍKLAD:

Jedna jazda trvá 12+12 ( 24 ) minút jazdy. Po 12 minútach sa dráhy zastaví a piloti a autička sa vystriedajú - Tímy 1, 2, 3, 4, 5, 6 sú skupina A. Tímy 7, 8, 9, 10, 11, 12 sú skupina B. Prvá ide jazdiť 12 + 12 minút skupina B - tímy 7, 8, 9, 10, 11, 12 potom skupina A - tímy 1, 2, 3, 4, 5, 6

12 min	Tím 1 – jazdec 1	Tím 2 – jazdec 1	Tím 3 – jazdec 1	Tím 4 – jazdec 1	Tím 1 – jazdec 1	Tím 1 – jazdec 1
12 min	Tím 1 – jazdec 2	Tím 2 – jazdec 2	Tím 3 – jazdec 2	Tím 4 – jazdec 2	Tím 1 – jazdec 2	Tím 1 – jazdec 2

Po odjazdení 12 + 12 minút skupinou B, pokračuje skupina A, kde pred štartom tímy klasicky striedajú farby drážok a jazdia opäť obaja členovia po 12 minút na novej farbe drážky.

Po rozdelení do skupín A a B sa idú finálové jazdy v trvaní 2 x 12 minút čistého času jazdy na jednej dráhe. Začína skupina B a A má voľno. Po odjazdení 2 x 12 ( 24 ) minút ide jazdiť

skupina A a skupina B má voľno. Takto sa to vystrieda, kým všetci nebudú mať odjazdených 144 minút čo je 2,4 hodiny.

Ako prvá ide jazdiť skupina B a tá si zabezpečuje aj nasadzovanie a to tak, že jeden člen tímu jazdí 12 minút a druhý nasadzuje (tím si môže dohodnúť aj iného nasadzovača o čom ale musí informovať riaditeľa pretekov). Po 12 minútach sa dráha vypne, autíčka ostanú na miestach kde dojazdili (alebo si ich tím vymení a to tak, že pretekár ktorý ide jazdiť si autíčko vyberie z boxu, dá ho na miesto, kde ich autíčko skončilo a autíčko, ktoré dojazdilo, okamžite dá do boxov - na autíčku môže pracovať iba so súhlasom riaditeľa), pretekári ktorí jazdili idú nasadzovať a tí, ktorí nasadzovali, idú jazdiť opäť 12 minút. Na striedanie ja čas 2 minúty. Pretekár, ktorý dojazdil dá svoje auto do boxov a pretekár, ktorý ide jazdiť si dá svoje auto na miesto dojazdu svojho kolegu. Na autíčkach si môžu očistiť kolesá benzínom. Po odjazdení druhých 12 minút, pretekár na mieste kde skončil, pripne na vnútorný mantinel štipec a model uloží do depa.

1 minútu pred koncom jazdy skupiny B, musí byť pripravená skupina A tak, aby po dojazde skupiny B sa mohla postaviť na štart. Na striedanie skupín je čas 2 minúty. Po 2 minútach striedania sa zapne štart bez ohľadu na to, či je druhá skupina pripravená alebo nie.

### **Úprava a oprava modelu:**

Pri oprave modelu behom jazdy musí byť 1 člen tímu ako nasadzovač na dráhe, alebo si zabezpečí náhradu o čom informuje riaditeľa pretekov. Po prebratí a dojazdení každej jazdy, je model uložený v uzavretom depe. Údržba modelu a čistenie kolies je možné iba pred štartom každej jazdy a behom jazdy. Keď sa jedno vozidlo počas jazdy pokazí, môže sa počas jazdy auto vymeniť.

**Pokazené auto sa neopravuje, ale sa uloží do uzavretého boxu - Parc Fermé. Ak chce tím pokazené autíčko opraviť, požiada o povolenie riaditeľa pretekov a automaticky sa potrestá stratou 10 kôl z celkového počtu najjazdených kôl.**

**Ak tím prihlási iba jedno auto, s ktorým bude pretekať, tak v prípade opravy poruchy počas jazdy, sa za jeho opravu nepenalizuje.**

Tím môže prebrané autíčka použiť podľa vlastného uváženia, môže ich striedať aj počas jazdy ale tak, aby neohrozil a neobmedzil ostatné tímy a vymeniť ich môže iba v mieste určenom organizátorom - PIT-STOP. O pripravovanom striedaní áut počas jazdy, musí informovať riaditeľa pretekov. Tím môže mať iba toľko áut, koľko je členov tímu. Striedanie počas jazdy sa uskutoční tak, že pilot zastaví s autom na mieste na to určenom - PIT-STOP, niekto z tímu auto vezme z dráhy, prinesie ho do Parc-Fermé, prevezme si druhé auto na ktorom nesmie robiť žiadnu údržbu a položí na dráhu **ale za počítadlá**. Ak sa auto pokazí počas jazdy, tak striedanie áut sa urobí obdobným spôsobom a druhé - náhradné auto položí na dráhu **hneď za počítadlá kôl**.

Zadné krídlo musí byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu a to **vlepením do karosérie. Pri prebratí sa to bude kontrolovať**. Zadné krídlo **musí byť na modely počas celých pretekov**. K strate môže dôjsť iba v prípade **kolízie** (s iným modelom, alebo náraz do mantinelov). V takomto prípade stačí, ak je nasadené počas výmeny drážky. Ak nie je možné krídlo nasadiť kvôli jeho poškodeniu, môže jazdu dojsť bez uvedeného krídla, ale do ďalšej jazdy musí byť na svojom mieste. Pokiaľ sa krídlo v priebehu jazdy uvoľní **samovoľne** a odpadne, musí byť ihneď - bezodkladne nasadené na pôvodné miesto, alebo bude auto vymenené za druhé.

Víťazom sa stáva tím, ktorý najazdí najviac kôl.

### Penalizácie:

1 kolo – začiatok jazdy bez farebnej nálepky/s nesprávnou nálepkou

1 kolo – začiatok jazdy v zlej drážke

10 kôl – penalizácia za chybné zapojenie ovládača pri jazde

10 kôl – penalizácia za opravu modelu

- Ak tím prihlási iba jedno auto, s ktorým bude pretekať, tak v prípade opravy poruchy počas jazdy, sa za jeho opravu nepenalizuje.

### Protesty:

Protest proti porušeniu pravidiel je oprávnený podať pretekár, alebo vedúci družstva a to do 10 minút po incidente. Protest sa podáva písomne do rúk riaditeľa pretekov, alebo rozhodcovi. Iný spôsob podania protestu sa neuznáva. O proteste rozhodne jury zložená z hlavného rozhodcu, riaditeľa pretekov a zvoleného zástupcu pretekárov (ten sa zvolí pri rozprave). O proteste musí byť rozhodnuté do 15 minút od jeho podania. Rozhodnutie o proteste je konečné, nemenné a nie je možné sa proti nemu odvolať.

### PRIHLÁŠKY:

Na našej stránke MK Púchov.eu bude otvorená prihláška, ale je možné sa prihlásiť aj mailom na mojej adrese.

### PRÍKLAD:

č.	Tím:	členovia tímu:	Typ auta:
č.01	MRS - Racing Team MK Púchov	Kumičak Martin	Porsche 911 RSR
		Bednárík Rastislav	Ford GT LM
		Jun.do 15 rokov: Vojcik Samuel	Porsche 911 RSR

### Ako sa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica 1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS :N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

[Google maps](#)

Za Modelársky klub Púchov

Kumičak Martin - Maxi:

00421 903562425 ,

maxipuchov@gmail.com

[www.mkpuchov.eu](http://www.mkpuchov.eu)

[www.facebook.com - mkpuchov](http://www.facebook.com - mkpuchov)