

seriál pretekov
(platné od 12.11.2022)

Seriál pretekov na SRC autodráhe s autodráhovými modelmi v merítku 1:32. Termíny pretekov sú zverejnené v kalendári.

Po každých pretekoch, je pretekárom v jednotlivých kategóriách pridelený príslušný počet bodov nasledovne:

umiestnenie	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
body	100	93	88	83	80	77	74	71	68	65	62	60	58	56	54

umiestnenie	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
body	52	50	48	46	44	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33

umiestnenie	31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
body	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18

umiestnenie	46.	47.	48.	49.	50.	51.	52.	53.	54.	55.	56.	57.	58.	59.	60.
body	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3

FORMÁT PRETEKOV :

- SERIÁL :

V seriály sa neškrtá žiaden výsledok. Počítajú sa všetky odjazdené preteky. Výsledné poradie pretekárov sa určí tak, že body sa sčítajú. V prípade rovnakého počtu bodov rozhoduje o poradí lepšie umiestnenie v posledných pretekoch.

Súťažné kategórie:

01 - LMP1 - LMP2 - jazdia spoločne a výsledky sa rozdelia

02 - Formule

03 - Carrera DTM

04 - GT

JUNIORI - doporučené juniorské kategórie:

GT – jun, DTM – jun, LMP2 – jun

Ak sú vyhlásené juniorské kategórie, tak sa riadia týmito pravidlami.

Za juniora je považované dieťa do 15 rokov. Posledný rok, kedy môže pretekať za juniorov je rok, v ktorom dosiahne 15 rokov fyzického veku, nezáleží na mesiaci. Ak sa junior zúčastní seriálu, ktorý má ukončenie na budúci rok, môže ho začať a na budúci rok ako 16 ročný aj dokončiť.

Junior, ktorý sa v celkovom poradí ľubovoľnej kategórie medzi seniormi **umiestni na stupni víťazov** (1.2.3. miesto), na budúci rok už **nemôže byť vyhodnotený medzi juniormi**, aj keď ešte nemá 15 rokov.

Základné rozdelenie modelov do kategórií:

01 - LMP1

V tejto kategórii môžu jazdiť všetky modely áut s pohyblivou kľetkou - označenie LMP1 charakterizuje výkonnejšie modely - **všetky autá s podvozkom s pohyblivou kľetkou a neobmedzeným motorom**. Maximálna šírka cez kolesá je 65 mm. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste). Pri pohľade zhora, nesmú kolesá presahovať obrys karosérie.

01 - LMP2

V tejto kategórii môžu jazdiť modely áut , GT, GT1, groupC, group5, Can-Am MS značiek a pod. autá ktoré jazdili seriál Le-Mans a iné vytrvalostné preteky - **sú to modely s pevným plastovým podvozkom**. Môže tu jazdiť aj ručne robený model - hand-made s laminátovou karosériou. Maximálna šírka cez kolesá je 63 mm. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste). Pri pohľade zhora, nesmú kolesá presahovať obrys karosérie.

02 - Formule

Dráhové modely áut s odkrytými kolesami - formulové autá od ľubovoľného výrobcu bez úprav. (Carrera, Scalextric, SCX). V aute musí byť plastová polomaketa pilota - hlava, ruky a segment volantu. Nie lexanový výlisok. Pre F1 sériu je povolené spevniť prednú časť karosérie oceľovým drôtom, plastom, olovom, karbonom a pod., ale nesmie presahovať pod svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Podvozok je povolený iba pevný, bez pohyblivých, aktívnych častí ako napr. AllSlotCar.

Rozmery modelu formule musia byť pôvodné, **upraviť je možné iba šírku cez zadné kolesá:**

- Šírka modelu cez zadné kolesá môže byť maximálne 68 mm.
- Predná náprava ostáva v pôvodnej šírke, maximálne 63 mm.
- predné koleso: min. priemer 19 mm. - max. priemer 22 mm.
min. šírka 7 mm. - max. šírka 12 mm.
- zadné koleso: min. priemer 19 mm. - max. šírka 14 mm, min.šírka 10 mm

03 - GT

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítku 1:32 s **pevným plastovým podvozkom**. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3. Môže tu jazdiť aj model auta GT3 s laminátovou karosériou. **Maximálna šírka cez kolesá je 63 mm**. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste). Pri pohľade zhora, nesmú kolesá presahovať obrys karosérie. **Minimálna váha modelu je 100 g**.

04 – Carrera DTM

V týchto pretekoch sú povolené **iba autá DTM od výrobcu Carrera**.

Povolené úpravy - výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínača smeru jazdy, výmena originálnych pneumatík za silikónové od ľubovoľného výrobcu, výmena kolies za duralové a ľubovoľný prevod. Autá môžu byť nastriekané vo vlastných farbách. **Minimálna váha modelu je 100 g**.

Všeobecné technické pravidlá pre komerčné modely:

KAROSÉRIA

Použitá karoséria musí zostať bez zmeny vo všetkých proporciách. Nie je povolené žiadne znižovanie, úpravy karosérie alebo iné odľahčovanie karosérie, zmeny pripevňovacích pozícií, alebo orezávanie či vybrusovanie podbehov. Výnimka je u modelov so zakrytými zadnými kolesami, napr. Jaguár XJR6, 9 a 12, kde je možné vybrať kryty zadných kolies a následne odrezať pripevňovacie body vnútri karosérie, aby sa predišlo predretiu pneumatík. U karosérie typu lights (napr. Scalextric) musia byť dodatočne urobené číre sklá a doplnený interiér s pilotom. (V tom prípade musí byť karoséria dovážaná podľa obdobného originálneho modelu - ak to nevieme doložiť, musí sa dovážať zospodku interieru na 25g.) Použitie karosérie v prevedení nenafarbený "whitekit" nie je dovolené, biela karoséria musí byť namaľovaná tak,

že na nej nezostanú žiadne nenafarbené oblasti (použitie priehľadného laku nad bielym plastom nie je dovolené). Karoséria môže byť ľubovoľne nafarbená a musia byť na nej nalepené minimálne 3 štartovné čísla primeranej veľkosti. Karoséria musí byť ľahko demontovateľná vzhľadom k prípadnej technickej kontrole. Karoséria musí pri štarte obsahovať všetky doplnky (spojlery, krídla, sklá okien a predných svetiel a pod.) okrem spätných zrkadiel, antény a stieračov. Nie je povolené vybrať svetiel.

V zadnej časti každého modelu musí byť krídlo.

Spoiler, alebo krídlo, ak nie je originálne, môže byť aj vlastnej výroby, ale musí mať realistický vzhľad a povrchovú úpravu v maximálnej miere približujúcej sa vzhľadu pôvodného krídla a musia byť na mieste, ktoré určil výrobca modelu - min.rozмеры (mimo modelu Formule): d - 55 mm, š - 7 mm, výška „nohy“ min.7 mm. Spojlery a krídla musia byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu **nalepením** a musia byť **na modely počas celých pretekov**. K strate môže dôjsť iba v prípade kolízie (s iným modelom, alebo náraz do mantinelov). V takomto prípade stačí, ak je nasadené počas výmeny drážky. Pokiaľ sa spojler alebo krídlo v priebehu jazdy uvoľní samovoľne a odpadne, musí byť - nasadené na pôvodné miesto. Obsluha časomieru zastaví jazdu, model bude odstránený z dráhy, preteky pokračujú a odstránený model môže pokračovať v jazde až po bezpečnom nasadení krídla. Presklenie modelu musí byť štandardné a zostať číre tak, že je možné prezerať vnútrajšok auta. Je povolené vymeniť vodička, odstrániť pružiny vodička a prepínač smeru jazdy.

INTERIER

Komerčný model musí obsahovať interiér s trojrozmernou figúrkou vodiča - horná časť tela s rukami, hlavu a segment volantu, interiér s naznačenou prístrojovou doskou, sedačkou, ochranný rám. **Lexanový - odľahčený interiér je povolený iba v kategórii LMP1 a LMP2**

PODVOZOK

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej klietky so zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Plastový výstupok v ktorom je magnet napr. u áut Carrera, môže byť zospodu odbrúsený, no iba tak, aby priečka pre magnet ostala ako súčasť podvozku a neumožnila vypadnutie magnetu.

Z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, digitálny čip, prípadne prepínač polarity, systém pruženia. Povolená je aj výmena vodička, odstránenie pružiny vodička a prepínač smeru jazdy. U áut Carrera je možné vymeniť celý držiak vodička. Podvozok nemusí obsahovať prípadné voľne oddeliteľné časti (kryty klietky apod.).

MAGNETY

Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku so závažím, ktoré má hmotnosť (300 gramov- presnú váhu doplním po dokončení nových MAGNET-limitov) - **túto podložku nesmie zdvihnúť. Týka sa to všetkých kategórií.**

MOTORY

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov.

Povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu, alebo pneumatiky. Pre kategóriu **LMP1 nie sú motory obmedzené**. Pre ostatné kategórie je povolený **ľubovoľný krátky motor do 23.000 ot.**

PREVODY

Prevody je možné vymeniť za nové, pripevnené červíkom, prevodový pomer pôvodného modelu nemusí byť zachovaný. Modul prevodu je 0,5 mm.

OSKY

Zadné osky môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

LOŽISKÁ

U modelov LMP1 a LMP2 je povolené použiť guľičkové ložiská. U ostatných modelov musia byť ložiská kĺzne.

ODPRUŽENIE

Systémy odpruženia pre karosériu/podvozok a pre podvozok/klietka motora sú povolené iba pre kategóriu LMP1 ale musia byť komerčne dostupné.

PNEUMATIKY

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovolené pneumatiku prilepiť. Pneumatiky sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Pneumatiky (mimo formule), nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose nápravy obrys karosérie.

KOLESÁ:

Môžu byť kovové. Predné a zadné kolesá musia byť vybavené inzertmi pre dosiahnutie realistického vzhľadu. Ak je disk odľahčeného typu s otvormi, nie je povinné pridávať inzerty.

Rozmery pre LMP1, LMP2, GT a DTM:

- **predné koleso: min. šírka 7 mm. - max. šírka 12 mm.**

- **zadné koleso: max. šírka 12 mm**

SVETLOSŤ

Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodička, musí byť pre všetky kategórie - **minimálne 1 mm** (pre vysvetlenie - pri vložení 1mm meracej tyčinky medzi podvozok a meráciu doštičku, nesmie byť podvozok nadvihnutý - meracia tyčinka musí prejsť pod celým podvozkom hladko!!!)

Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi minimálne 0,5 mm. Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model ihneď vyradený z pretekov.

Pre danú kategóriu môže byť jedným pretekárom behom pretekov použitý iba jeden model. Pokiaľ dôjde k poškodeniu, alebo strate niektorej súčasti behom jazd, model musí byť pred nasadením do ďalšej drážky opravený. V prípade odpadnutia kolesa modelu, musí byť ihneď jazda prerušená obsluhou časomier, model je odstránený z dráhy a jazda pokračuje. Model pokračuje v pretekoch až po odstránení závady. V prípade agresívnej jazdy, úmyselného búrania, alebo iného nešportového chovania, bude tento pretekár z pretekov vylúčený bez možnosti náhrady (toto ustanovenie nie je v žiadnom prípade za účelom reštrikcie, ale iba pre udržanie určitých hraníc kultúrneho chovania, ktoré sa pri záujmovej činnosti detí predpokladá). **Čo nie je uvedené v pravidlách, nie je povolené!** Registráciou na preteky autodráhových modelov účastníci akceptujú vyššie uvedené pravidlá a podriaďujú sa spravodlivému a adekvátnemu rozhodnutiu organizátora a technického komisára (riaditeľa pretekov). Hlavné rozhodnutie komisára (riaditeľa pretekov) je konečné a nemenné.

Organizácia:

- Súťažná kategória v deň pretekov bude spustená a výsledky zaradené do výsledkov seriálu, ak v nej budú prihlásení minimálne 4 pretekári.

- Model musí byť označený na spodnej strane priezviskom, menom alebo skratka - prezývka.
- Pri preberaní na výzvu technického komisára je súťažiaci povinný demontovať karosériu. Po prebratí, bude model uložený do priestoru uzavretého depa, odkiaľ si ho pretekár vyzdvihne pred pretekmi danej skupiny na výzvu rozhodcu.
- Po dobu od prevzatia modelu do vyhradeného priestoru až do vydania modelu do pretekov danej kategórie sa už nesmie na modely nič upravovať ani meniť.
- Behom pretekov sa nesmie na modely meniť podvozok ani karoséria bez súhlasu riaditeľa pretekov.
- Pretekári sú povinní na konci jednotlivých jazd ponechať vozy na predpísanom mieste k ich prípadnej kontrole a pre tento účel na požiadania riaditeľa pretekov, alebo technického komisára, demontovať karosériu.

Kontrola víťazných modelov po skončení danej kategórie:

Po skončení poslednej finálovej jazdy danej kategórie a zverejnení výsledkovej listiny, majú pretekári, umiestnení na prvých troch miestach za povinnosť uložiť víťazný model v rozobranom stave - samostatne karoséria a podvozok do priestoru, na to určenom, kde bude možnosť tieto autá podrobnejšie skontrolovať, prípadne požiadať o vybratie motora na prekontrolovanie otáčok, ak ide o kategórie, kde sú otáčky obmedzené. Opätovnej kontroly sa môžu zúčastniť zástupcovia iných klubov. Modely si môžu zobrať až po odsúhlasení riaditeľa pretekov.

- Pri kontrole vykonávanej komisárom podľa pravidiel a následnom nájdení nedostatkov, má toto za následok vylúčenie z pretekov, resp. anulovanie výsledku.

Vypínanie dráhy:

- dráha sa vypína pri preskočení modelu do inej drážky - "dvojdrážke"
- pri hromadnej kolízii 3 a viac modelov a v mieste kam nedosiahne nasadzovač a model by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom. Pokiaľ pretekár prejde mimo počítadlá na inej dráhe alebo mimo merania, model sa **môže nasadiť späť pred počítadla**, ak s tým súhlasia ostatní, práve jazdci pretekári, alebo to rozhodne riaditeľ pretekov. (Určujúce tu je, či si vypadnutie pred počítadlami spôsobil sám, alebo bol poškodený iným pretekárom, alebo okolnosťou, ktorú sám nespôsobil.)

Nasadzovanie:

-Nasadzujú vždy pretekári zo skupiny, ktorá dojazdila. Na začiatku pretekov prvú skupinu nasadzuje posledná skupina. Nasadzovač môže za seba zjednať náhradu a s tým oboznámi hlavného rozhodcu. Pokiaľ nebude pretekár, alebo jeho zástupca pri štarte novej rozjazdy, bude pretekár penalizovaný 1 kolom.

Čistenie pneumatík je povolené, no na dráhu sa musí položiť model so suchými kolesami.

PREBERANIE modelu:

Ak je pri pretekoch stanovený čas na preberanie v čase od - do a to buď v propozíciách, alebo v rannej rozprave, tak **po tomto** časovom úseku už nie je možné model prevziať do pretekov. Štartovné sa v takomto prípade nevráti.

Zverejnenie výsledkov:

Pred vyhodnotením výsledkov pretekov sa zverejní výsledková listina. Pokiaľ nedôjde do 10 min. po tomto zverejnení k podaniu protestu proti tomuto poradiu, tak sa výsledky považujú za nezvratné a platné a preteky sa oficiálne vyhodnotia.

Ako sa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS súradnice MK Púchov

N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

Za modelársky klub Púchov Kumičak Martin

maxipuchov@gmail.com

www.mkpuchov.eu

www.facebook.com/mkpuchov