

seriál 6. pretekov

Schválené v Púchove 06.07.2019 – verzia 03.10.2021

MK Púchov vyhlasuje seriál 6. pretekov na SRC autodráhe Púchov s autodráhovými modelmi v merítke 1:32. Termíny pretekov sú zverejnené v kalendári na stránke MK Púchov.

Po každých pretekoch, je pretekárom v jednotlivých kategóriách pridelený príslušný počet bodov nasledovne:

umiestnenie	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
body	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Za 20. ďalšie umiestnenia sa prideľuje 1 bod.

Celkové poradie pretekárov v kategóriách sa určí tak, že sa **škrtné jeden** najhorší výsledok a ostatné body sa sčítajú. Pretekár s najväčším počtom bodov sa stáva celkovým víťazom seriálu v uvedenej kategórii. V prípade rovnakého počtu rozhoduje o poradí väčší súčet bodov zo škrtnutých pretekov. Pokiaľ ani toto pravidlo nerozhodne, tak sa pretekári vyhodnotia na rovnakom mieste.

Ocenenie pretekárov pri konečnom vyhodnotení:

- 5 pretekárov v kategórii - ocení sa pohárom iba 1. miesto, druhé a tretie miesto bude ocenené diplomom.
 - 6 a viac pretekárov - ocenia sa pohárom a diplomom prvé 3 miesta.
- V prípade pochybností o zaradení modelu do kategórie, rozhodne riaditeľ pretekov.

Súťažné kategórie:

01 - LMP1 - LMP2 - jazdia spoločne a výsledky sa rozdelia

02 - Formule

03 - Carrera DTM

04 - GT-AM

05 - GT-Ž - žiacke kategórie

JUNIORI - doporučené juniorské kategórie:

LMP2 - jun

GT - jun

DTM - jun

Ak sú vyhlásené juniorské kategórie, tak sa riadia týmito pravidlami.

Za juniora je považované dieťa do 15 rokov. Posledný rok, kedy môže pretekať za juniorov je rok, v ktorom dosiahne 15 rokov fyzického veku, nezáleží na mesiaci. Ak sa junior zúčastní seriálu, ktorý má ukončenie na budúci rok, môže ho začať a na budúci rok ako 16 ročný aj dokončiť.

Junior, ktorý sa v celkovom poradí ľubovoľnej kategórie medzi seniormi **umiestni na stupni víťazov** (1.2.3. miesto), na budúci rok už **nemôže byť vyhodnotený medzi juniormi**, aj keď ešte nemá 15 rokov.

Základné rozdelenie modelov do kategórií:

01 - LMP1

V tejto kategórii môžu jazdiť všetky modely áut s pohyblivou kľetkou - označenie LMP1 charakterizuje výkonnejšie modely - **všetky autá s podvozkom s pohyblivou kľetkou a neobmedzeným motorom**. Maximálna šírka cez kolesá je 65 mm. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste).

01 - LMP2

V tejto kategórii môžu jazdiť modely áut , GT1, groupC, group5, Can-Am MS značiek a pod. autá ktoré jazdili seriál Le-Mans a iné vytrvalostné preteky - **sú to modely s pevným plastovým podvozkom**. Môže tu jazdiť aj model LMP, alebo iný prototyp - hand-made s laminátovou karosériou, postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž. Maximálna šírka cez kolesá je 65 mm.

02 - Formule

Dráhové modely áut s odkrytými kolesami - formulové autá od ľubovoľného výrobcu bez úprav. (Carrera, Scalextric, SCX). V aute musí byť plastová polomaketa pilota - hlava, ruky a segment volantu. Nie lexanový výlisok. Pre F1 sériu je povolené spevniť prednú časť karosérie oceľovým drôtom, plastom, olovom, karbonom a pod., ale nesmie presahovať pod svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Podvozok je povolený iba pevný, bez pohyblivých, aktívnych častí ako napr. AllSlotCar.

Rozmery modelu formule musia byť pôvodné, upraviť je možné iba šírku cez zadné kolesá:

- Šírka modelu cez zadné kolesá môže byť maximálne 68 mm.

- Predná náprava ostáva v pôvodnej šírke, maximálne 63 mm.

- predné koleso: min. priemer 19 mm. - max. priemer 22 mm.

min. šírka 9 mm. - max. šírka 12 mm.

- zadné koleso: min. priemer 19 mm. - max. šírka 14 mm, min.šírka 12 mm

03 - GT - AM

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítku 1:32 s **pevným plastovým podvozkom**. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3. Môže tu jazdiť aj model auta GT3 s laminátovou karosériou, postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž.

04 - CarreraDTM

V týchto pretekoch sú povolené **iba autá DTM od výrobcu Carrera**.

Povolené úpravy - výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínača smeru jazdy, výmena originálnych pneumatík za silikónové od ľubovoľného výrobcu, výmena kolies za duralové a ľubovoľný prevod. Autá môžu byť nastriekané vo vlastných farbách. Minimálna váha modelu je 100 g.

05 - GT-Ž - žiacka kategória

Pravidlá pre kategóriu GT-Ž je v samostatnej zložke.

Všeobecné technické pravidlá pre komerčné modely:

KAROSÉRIA

Použitá karoséria musí zostať bez zmeny vo všetkých proporciách. Nie je povolené žiadne znižovanie, úpravy karosérie alebo iné odľahčovanie karosérie, zmeny pripevňovacích pozícií, alebo orezávanie či vybrusovanie podbehov. Výnimka je u modelov so zakrytými zadnými kolesami, napr. Jaguár XJR6, 9 a 12, kde je možné vybrať kryty zadných kolies a následne odrezať pripevňovacie body vnútri karosérie, aby sa predišlo predretiu pneumatík. U karosérie typu lights (napr. Scalextric) musia byť dodatočne urobené číre sklá a doplnený interiér s pilotom. (V tom prípade musí byť karoséria dovážaná podľa obdobného originálneho modelu - ak to nevieme doložiť, musí sa dovážať zospodku interieru na 30g.) Použitie karosérie v prevedení nenafarbený "whitekit" nie je dovolené, biela karoséria musí byť namaľovaná tak, že na nej nezostanú žiadne nenafarbené oblasti (použitie priehľadného laku nad bielym plastom nie je dovolené). Karoséria môže byť ľubovoľne nafarbená a musia byť na nej nalepené minimálne 3 štartovné čísla primeranej veľkosti. Karoséria musí byť ľahko demontovateľná vzhľadom k prípadnej technickej kontrole. Karoséria musí pri štarte obsahovať všetky doplnky (spojlery, krídla, sklá okien a predných svetiel a pod.) okrem spätných zrkadiel, antény a stieračov. Nie je povolené vybratie svetiel.

Spoiler, alebo krídlo, ak nie je originálne, môže byť aj vlastnej výroby, ale musí mať realistický vzhľad a povrchovú úpravu v maximálnej miere približujúcej sa vzhľadu pôvodného krídla. Spojlery a krídla musia byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu a to vlepéním do karosérie. Spoiler, alebo zadné krídlo **musí byť na modely počas celých pretekov.** K strate môže dôjsť iba v prípade **kolízie** (s iným modelom, alebo náraz do mantinelov). V takomto prípade stačí, ak je nasadené počas výmeny drážky. Ak nie je možné krídlo nasadiť kvôli jeho poškodeniu, môže sa dojazdiť bez uvedeného krídla - ak majú preteky aj ďalšie pokračovanie(semifinále, finále) tak krídlo musí byť na svojom mieste. Pokiaľ sa spojler alebo krídlo v priebehu jazdy uvoľní **samovoľne** a odpadne, musí byť ihneď - bezodkladne nasadený na pôvodné miesto.

Presklenie modelu musí byť štandardné a zostať číre tak, že je možné prezerat' vnútrajšok auta. Je povolené vymeniť vodítko, odstrániť pružiny vodítka a prepínač smeru jazdy.

INTERIER

Komerčný model musí obsahovať interiér s trojrozmernou figúrkou vodiča - horná časť tela s rukami, hlavu a segment volantu, interiér s naznačenou prístrojovou doskou, sedačkou, ochranný rám. **Lexanový - odľahčený interiér je povolený iba v kategórii LMP1 a LMP2**

PODVOZOK

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej klietky so zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Plastový výstupok v ktorom je magnet napr. u áut Carrera, môže byť zospodu odbrúsený, no iba tak, aby priečka pre magnet ostala ako súčasť podvozku a neumožnila vypadnutie magnetu.

Z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, digitálny čip, prípadne prepínač polarity, systém pruženia. Povolená je aj výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínač smeru jazdy. U áut Carrera je možné vymeniť celý držiak vodítka. Podvozok nemusí obsahovať prípadné voľne oddeliteľné časti (kryty klietky apod.).

MAGNETY

Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku so závažím, ktoré má hmotnosť (300 gramov- presnú váhu doplním po dokončení nových MAGNET-limitov) - túto podložku nesmie zdvihnúť. **Týka sa to všetkých kategórií.**

MOTORY

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov.

Povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu, alebo pneumatiky.Pre kategóriu **LMP1 nie sú motory obmedzené.** Pre ostatné kategórie je povolený **ľubovoľný motor do 23.000 ot.-** na požiadanie riaditeľa pretekov, je pretekár povinný motor vybrať z modelu na premeranie otáčok. Maximálny počet otáčok aj s toleranciou je 25.000.

PREVODY

Prevody je možné vymeniť za nové, pripevnené červíkom, prevodový pomer pôvodného modelu nemusí byť zachovaný.

OSKY

Zadné osky môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

LOŽISKÁ

Mimo kat. LMP1 môžu byť použité iba kĺzne ložiská

ODPRUŽENIE

Systémy odpruženia pre karosériu/podvozok a pre podvozok/klietka motora sú povolené iba pre kategóriu LMP1 ale musia byť komerčne dostupné.

PNEUMATIKY

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovolené pneumatiku prilepiť. Pneumatiky sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Pneumatiky (mimo formule), nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose nápravy obrys karosérie.

KOLESÁ:

U modelov s nalisovanými kolesami je možné ich vymeniť za kovové. Predné a zadné kolesá musia byť vybavené inzertmi pre dosiahnutie realistického vzhľadu. Ak je disk odľahčeného typu s otvormi, nie je povinné pridávať inzerty.

SVETLOSŤ

Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodítka, musí byť pre všetky kategórie - **minimálne 1 mm (pre vysvetlenie - pri vložení 1mm meracej tyčinky medzi podvozok a meraciu doštičku, nesmie byť podvozok nadvihnutý - meracia tyčinka musí prejsť pod celým podvozkom hladko!!!)**

Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi **minimálne 0,5 mm**. Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model ihneď vyradený z pretekov.

Pre danú kategóriu môže byť jedným pretekárom behom pretekov použitý iba jeden model. Pokiaľ dôjde k poškodeniu, alebo strate niektorej súčasti behom jazd, model musí byť pred nasadením do ďalšej drážky opravený. V prípade odpadnutia kolesa modelu, musí byť ihneď jazda prerušená a model odstránený z dráhy za účelom opravy. V prípade agresívnej jazdy, úmyselného búrania, alebo iného nešportového chovania, bude tento pretekár z pretekov vylúčený bez možnosti náhrady (toto ustanovenie nie je v žiadnom prípade za účelom reštrikcie, ale iba pre udržanie určitých hraníc kultúrneho chovania, ktoré sa pri záujmovej činnosti detí predpokladá). **Čo nie je uvedené v pravidlách, nie je povolené!** Registráciou na preteky autodráhových modelov účastníci akceptujú vyššie uvedené pravidlá a podriaďujú sa spravodlivému a adekvátnemu rozhodnutiu organizátora a technického komisára (riaditeľa pretekov). Hlavné rozhodnutie komisára (riaditeľa pretekov) je konečné a nemenné.

Organizácia:

- Súťažná kategória v deň pretekov bude spustená a výsledky zaradené do výsledkov seriálu, ak v nej budú prihlásení minimálne 4 pretekári.

- Model musí byť označený na spodnej strane priezviskom, menom alebo skratka - prezývka.
- Pri preberaní na výzvu technického komisára je súťažiaci povinný demontovať karosériu. Po prebratí, bude model uložený do priestoru uzavretého depa, odkiaľ si ho pretekár vyzdvihne pred pretekmi danej skupiny na výzvu rozhodcu.
- Po dobu od prevzatia modelu do vyhradeného priestoru až do vydania modelu do pretekov danej kategórie sa už nesmie na modely nič upravovať ani meniť.
- Behom pretekov sa nesmie na modely meniť podvozok ani karoséria bez súhlasu riaditeľa pretekov.

- Pretekári sú povinní na konci jednotlivých jazd ponechať vozy na predpísanom mieste k ich prípadnej kontrole a pre tento účel na požiadania riaditeľa pretekov, alebo technického komisára, demontovať karosériu.

Kontrola víťazných modelov po skončení danej kategórie:

Po skončení poslednej finálovej jazdy danej kategórie a zverejnení výsledkovej listiny, majú pretekári, umiestnení na prvých troch miestach za povinnosť uložiť víťazný model v rozobranom stave - samostatne karoséria a podvozok do priestoru, na to určenom, kde bude možnosť tieto autá podrobnejšie skontrolovať, prípadne požiadať o vybratie motora na prekontrolovanie otáčok, ak ide o kategórie, kde sú otáčky obmedzené. Opätovnej kontroly sa môžu zúčastniť zástupcovia iných klubov. Modely si môžu zobrať až po odsúhlasení riaditeľa pretekov.

- Pri kontrole vykonávanej komisárom podľa pravidiel a následnom nájdení nedostatkov, má toto za následok vylúčenie z pretekov, resp. anulovanie výsledku.

Vypínanie dráhy:

- dráha sa vypína pri preskočení modelu do inej drážky - "dvojdrážke"

- pri hromadnej kolízii 3 a viac modelov a v mieste kam nedosiahne nasadzovač a model by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom. Pokiaľ pretekár prejde mimo počítadla na inej dráhe alebo mimo merania, model sa môže nasadiť späť pred počítadla, ak s tým súhlasia ostatní pretekári, alebo to rozhodne riaditeľ pretekov. (Určujúce tu je, či si vypadnutie pred počítadlami spôsobil sám, alebo bol poškodený iným pretekárom, alebo okolnosťou, ktorú sám nespôsobil.)

Nasadzovanie:

-Nasadzujú vždy pretekári zo skupiny, ktorá dojazdila. Na začiatku pretekov prvú skupinu nasadzuje posledná skupina. Nasadzovač môže za seba zjednať náhradu a s tým oboznámi hlavného rozhodcu. Pokiaľ nebude pretekár, alebo jeho zástupca pri štarte novej rozjazdy, bude pretekár penalizovaný 1 kolom.

Mazanie pneumatík nie je povolené. Čistenie pneumatík benzínom je povolené, no na dráhu sa musí položiť model so suchými kolesami.

PREBERANIE modelu:

Ak je pri pretekoch stanovený čas na preberanie v čase od - do a to buď v propozíciách, alebo v rannej rozprave, tak **po tomto** časovom úseku už nie je možné model prevziať do pretekov. Štartovné sa v takomto prípade nevráti.

Zverejnenie výsledkov:

Pred vyhodnotením výsledkov pretekov sa zverejní výsledková listina. Pokiaľ nedôjde do 10 min. po tomto zverejnení k podaniu protestu proti tomuto poradiu, tak sa výsledky považujú za nezvratné a platné a preteky sa oficiálne vyhodnotia.

Akosa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS súradnice MK Púchov

N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

Za modelársky klub Púchov

Kumičák Martin

maxipuchov@gmail.com

<http://mkpuchov.eu/>

<https://www.facebook.com/mkpuchov>