

Súťažné pravidlá

pre medzinárodné majstrovstvá SR micro RC áut - Púchov 2016

1. Základné pravidlá

1.1 - Preteky

Preteky sú vyhlásené ako medzinárodné, môže sa ich zúčastniť pretekár z akéhokoľvek regiónu, či krajiny. Účasť nie je podmienená klubovou príslušnosťou, domácou či zahraničnou licenciou. Preteky pre danú kategóriu budú odštartované, pokiaľ sa ich zúčastní minimálne 5 pretekárov.

1.2 - Dráha

Preteky sa budú jazdiť na kobercovej klubovej dráhe v Púchove.

1.3 - Pretekár

Pretekár je povinný sa v určený čas stanoveným usporiadateľom registrovať do pretekov a oboznámiť sa s technickými a súťažnými pravidlami. Môže sa registrovať vo viacerých kategóriách, ak splní ich technickú špecifikáciu. Pretekár je povinný dbať na pokyny usporiadateľa, zúčastniť sa rozpravy pretekárov, podľa pokynov usporiadateľa predložiť model k technickej kontrole a po skončení svojej jazdy plniť funkciu nasadzovača pre nasledujúcu skupinu. Pokiaľ tak nemôže urobiť, musí si za seba zaistiť náhradu a informovať o tom rozhodcu pretekov.

1.4 - Prihláška na preteky

Pretekár sa prihlási na preteky spôsobom stanoveným usporiadateľom v propozíciách preteku. Neskoroprihláseného pretekára nemusí usporiadateľ do pretekov prijať. Registráciou pretekár zároveň potvrdzuje, že sa oboznámil s technickými a súťažnými pravidlami. Prihláška na preteky musí obsahovať minimálne meno a priezvisko pretekára, súťažnú kategóriu a číslo meracieho čipu.

1.5 - Štartovné

Výšku štartovného určuje usporiadateľ v propozíciách pretekov. Pokiaľ sa pretekár zaregistruje do viacerých kategórií, tak platí štartovné za každú z nich. V tomto prípade môže usporiadateľ výšku štartovného zvýhodniť. Pri dodatočnej registrácii pretekára v deň preteku, môže byť usporiadateľom požadované zvýšené štartovné.

1.6 - Frekvencie

Každý pretekár (mimo DSM systémov) musí mať k dispozícii najmenej dve rozdielne frekvencie riadiacej RC súpravy. Ak sa vo finálovej skupine vyskytnú dve rovnaké frekvencie, pretekár s horšou postupovou pozíciou má povinnosť túto zmeniť za náhradnú. Pokiaľ jeho náhradná frekvencia kolide s inou frekvenciou nižšie postaveného pretekára, tak nižšie postavený pretekár je povinný použiť náhradnú frekvenciu, ktorá nesmie kolidovať s frekvenciami vyššie postavených pretekárov a ďalej sa postupuje podľa uvedeného pravidla. Pokiaľ pretekár nemôže svoju kolidujúcu frekvenciu zameniť, nebude k jazde pripustený. Frekvencia vysielajúca je povolená iba taká, ktorá spĺňa platnú legislatívu usporiadajúcej krajiny.

1.7 - Nasadzovači

Funkciu nasadzovača plnia pretekári predošlej skupiny, alebo náhradník o ktorom jazdec informuje hlavného rozhodcu. Funkcia nasadzovača skončí v momente ukončenia jazdy posledného pretekára skupiny. Nasadzovač nasadzuje model vždy do smeru jazdy a to na mieste, kde model opustil trať, alebo sa zastavil. Nasadzuje sa iba taký model, ktorý nie je schopný

d'alsieho samostatného pohybu (prevrátený, zablokovaný a pod.) Pri nasadzovaní dbá nasadzovač na to, aby neohrozil jazdu druhých pretekárov. Toto neohrozenie má prednosť pred nasadením. V prípade poruchy na modely nasadzovač položí model mimo trať a nepokúša sa model opraviť. V prípade nehody viac modelov, postupuje nasadzovač pri ich nasadzovaní postupne v poradí časovej postupnosti udalosti. Nasadzovači sú povinný byť na im určených miestach minimálne 30 sekúnd pred začatím jazdy. Povinnosť nasadzovača nemá súťažiaci, ktorý je zároveň usporiadateľ, rozhodca, traťový maršál, alebo obsluha časomieru.

1.8 - Meranie jazdy

Meranie bude vykonávané meracím zariadením ROBITRONIC. Každý pretekár je povinný mať personálny čip. Pretekár zodpovedá za správnu inštaláciu, ako aj jeho funkciu. Číslo personálneho čipu nahlási pretekár usporiadateľovi pri prihlásení na preteky. V prípade použitia iného čipu, než nahláseného pri prezentácii, či jeho nesprávnej inštalácii do modelu, keď je meranie znemožnené, sa táto jazda hodnotí, ako by sa jej nezúčastnil. V prípade, že v priebehu jazdy nastane porucha na meracom zariadení, má pretekár právo požiadať rozhodcu o opakovanie jazdy. V prípade vyhovenia, sa jazda anuluje a do vyhodnotenia pretekov sa nezapočítava. Výsledky z jednotlivých jazd sa priebežne zverejňujú.

1.9 - Snímací úsek merania

Za prejazd snímacím úsekom vždy zodpovedá pretekár. V prípade, že z akéhokoľvek dôvodu snímacím úsekom neprešiel, kolo sa mu nezapočíta. V tomto prípade nerozhoduje, či sa jazdec dostal mimo snímací úsek po kolízii s iným pretekárom, alebo po inom incidente. V tomto prípade nie je protest proti nezapočítaniu kola prípustný.

1.10 - Predčasné ukončenie pretekov

Pokiaľ sú z rôznych nepredvídateľných okolností preteky prerušené a nie je možné ich ďalej obnoviť, preteky sa predčasne ukončia. Vyhodnotenie pretekov sa potom vykoná z doposiaľ odjazdených jazd. Do výsledkov sa nezapočítavajú jazdy v úrovni, ktoré neodjzdili všetky skupiny pretekárov.

1.11 - Protesty

Protest proti porušeniu pravidiel je oprávnený podať pretekár, alebo vedúci družstva a to do 10 minút po incidente. Protest sa podáva písomne do rúk riaditeľa pretekov, alebo rozhodcovi s kauciou 10 Euro (alebo zodpovedajúcej čiastke v inej mene). Iný spôsob podania protestu sa neuznáva. V prípade nezloženia kaucie sa o proteste nerozhoduje. O proteste rozhodne jury zložená z hlavného rozhodcu, riaditeľa pretekov a zvoleného zástupcu pretekárov (ten sa zvolí pri rozprave). O proteste musí byť rozhodnuté do 15 minút od jeho podania, inak sa považuje za uznaný. Rozhodnutie o proteste je konečné, nemenné a nie je možné sa proti nemu odvolať. V prípade uznania protestu sa kaucia vracia. V opačnom prípade prepadá v prospech usporiadateľa pretekov. Bez kaucie je možné podať organizátorovi podnet na porušenie pravidiel, ten sa ním však nemusí zaoberať.

1.12 - Zodpovednosť za škody

Každý, kto sa zúčastní pretekov, je zodpovedný za škody, priame, alebo nepriame, ktoré spôsobil či už úmyselne, alebo neúmyselne, svojou činnosťou, alebo prevádzkou modelov alebo rôznymi zariadeniami. Pokiaľ škodu spôsobil mladistvý, zodpovedá za ňu jeho zákonný zástupca, alebo osoba v ktorej doprovoze mladistvý na preteky prišiel.

1.13 - Traťový maršáli

Úlohu traťových maršálov plnia osoby poverené usporiadateľom. Ich úlohou je dozerať na poriadok a dodržiavanie pravidiel na trati. Pretekári sú povinní behom jazdy poslúchnuť

pokyny maršála. Ak sa tak nestane, môže byť pretekár penalizovaný podľa odstavca 2.12 Sankcie. Z každej jazdy môže byť urobený videozáznam pre prípad protestu.

1.14 - Technická kontrola

Usporiadateľom poverené osoby môžu vykonávať kontrolu dodržiavania technických pravidiel. Každý pretekár po skončení jazdy vypne model a uloží ho na miesto, ktoré určí usporiadateľ, kde prebehne technická kontrola. Model bude v tomto priestore po dobu, kým bude prebiehať nasledujúca jazda a až po jej skončení si pretekár môže vziať svoj model. Po súhlase technického maršála si môže pretekár vziať svoj model aj skôr.

2. Súťažné pravidlá

2.1 - Tréning

Pred štartom kvalifikácie pretekov sa organizuje voľný tréning. Pretekár, ktorý ide trénovať, je povinný si skontrolovať frekvenciu trénujúcich pretekárov. Pokiaľ má niekto z nich frekvenciu zhodnú, tak pretekár, ktorý čaká na uvoľnenie frekvencie, upozorní trénujúceho pretekára a dohodne sa, ako sa budú striedať. Pri tréningu sa spravidla meranie a nasadzovanie modelov neorganizuje. Účasť na voľnom tréningu je pre pretekára nepovinná.

2.2 - Rozprava

Spravidla po voľnom tréningu usporiadateľ usporiada s pretekármi rozpravu. Pretekár je povinný sa tejto rozpravy zúčastniť. Usporiadateľ na rozprave predstaví funkcionárov preteku, určí stanovišťa nasadzovačov, zoznámi pretekárov s organizačnými pokynmi pre priebeh pretekov a popřípade si jazdci zvolia svojho zástupcu pre prípadné posudzovanie protestov (viď bod 1.11).

2.3 - Stanovište pre riadenie modelov

Usporiadateľ určí priestor pre riadenie modelov. Z iného priestoru, je riadenie modelov zakázané. Pretekári si v prvej rozjazde vyberú svoje stanovište pre riadenie modelu dohodu. Pokiaľ k dohode nedôjde, tak pretekárom určí stanovište rozhodca. Pretekári sú povinní určené stanovišťa rešpektovať. V priebehu ostatných jazd pretekár použije rovnaké stanovište. Vo finálovej jazde si pretekári vyberajú stanovište v poradí od najlepšieho umiestnenia z rozjázdu k najhoršiemu. Pretekár je povinný byť na stanovišti v priestore pre riadenie modelov najneskôr 30 sekúnd pred štartom jazdy a musí na ňom zotrvať až do ukončenia jazdy posledného pretekára.

2.4 - Rozdelenie pretekárov do skupín pre kvalifikáciu

Pre uskutočnenie kvalifikačných jazd rozdelí usporiadateľ pretekárov do skupín. Pritom môže dbať na to, aby v jednej skupine bola približne rovnaká výkonnostná kvalita pretekárov. Pri rozdelení pretekárov do skupín musí usporiadateľ brať ohľad na konflikt hlavných frekvencií. Nekonfliktnosť frekvencií v skupine rieši usporiadateľ s pretekármi dohodu. Počet pretekárov v skupine určuje usporiadateľ na základe priepustnosti trate.

2.5 - Kvalifikačné jazdy

Organizuje sa jedna kvalifikačná jazda v trvaní 5 - 7 minút + dojazdový čas potrebný na dokončenie posledného kola. Do kvalifikačnej jazdy sa štartujú pretekári podľa skupín, ktoré vytvoril usporiadateľ, postupne a to na pokyn štartéra. Minimálny čas medzi štartom rovnakej skupiny do ďalšej jazdy je 30 minút. So súhlasom všetkých dotknutých pretekárov môže byť tento čas zmenený v rozprave. Všetci pretekári majú možnosť kvalifikovať sa do pretekov tak, že vo vyčlenenom čase zajazdia minimálne tri merané kolá. Po dobu kvalifikácie je dovolené na modeli meniť nastavenia a to iba v priestore depa.

2.6 - Vyhodnotenie kvalifikačných jász:

Kritériom výsledku je súčet troch najrýchlejších zajazdených kvalifikačných kól. Podľa takto korigovaného výsledku sa zostaví poradie pretekárov. Podľa výsledného poradia sa rozdelia pretekári do skupín pre finálové jazdy. Pokiaľ je nepárny počet pretekárov, tak väčší počet pretekárov je vždy v nižšej skupine.

2.7 - Finálové jazdy pre všetky kategórie - mimo M1:24 Formule a M1:32 Truck.

Organizujú sa 3 finálové jazdy v trvaní 7 - 10 minút + dojazdový čas potrebný na dokončenie posledného kola. Do všetkých finálových jász sa štartuje hromadne zo štartovného roštu a to na pokyn štartéra. Pozíciu na štartovnom rošte určuje poradie z kvalifikačných jász, kde najlepší pretekár z kvalifikácie zaujíma prvé miesto na štartovnom rošte, atď., toto poradie sa počas finálových jász nemení. Pokiaľ sú pretekári rozdelení do skupín, tak usporiadateľ musí dbať na to, že prvý pretekár druhej skupiny bude na štartovnom rošte na mieste za posledným pretekárom prvej skupiny. Pokiaľ je počet pretekárov nepárny, tak bude vždy menší počet pretekárov v prvej finálovej skupine.

Minimálny čas medzi štartom rovnakej skupiny do ďalšej jazdy je 20 minút. So súhlasom všetkých dotknutých pretekárov môže byť tento čas zmenený v rozprave.

2.8 - Finálové jazdy pre kategóriu - M1:32 Truck

Organizujú sa 3 finálové jazdy v trvaní 12 - 15 minút + dojazdový čas potrebný na dokončenie posledného kola. Do všetkých finálových jász sa štartuje hromadne zo štartovného roštu a to na pokyn štartéra. Pozíciu na štartovnom rošte určuje poradie z kvalifikačných jász, kde najlepší pretekár z kvalifikácie zaujíma prvé miesto na štartovnom rošte, atď., toto poradie sa počas finálových jász nemení. Pokiaľ sú pretekári rozdelení do skupín, tak usporiadateľ musí dbať na to, že prvý pretekár druhej skupiny bude na štartovnom rošte na mieste za posledným pretekárom prvej skupiny. Pokiaľ je počet pretekárov nepárny, tak bude vždy menší počet pretekárov v prvej finálovej skupine.

V každej 15 minútovej jazde sú 2 povinné zastávky v boxe. Počas zastávky model zastane v boxe, pilot zdvihne kolíček a pripne si ho na anténu, nahlási zastávku obsluhu počítača a potom môže pokračovať v jazde. Zastávky v boxoch môžu byť vykonané až po 3 minútach od štartu finálovej jazdy a najneskôr 3 minúty pred koncom časového limitu. Usporiadateľ je povinný začiatok aj koniec zastávok nahlásiť. Ak tak neučiní, nemôže byť pretekár sankcionovaný za nesplnenie si tejto povinnosti. Pretekár, ktorý nevykoná povinnú zastávku v boxe, bude penalizovaný 5 kolami za každú neuskutočnenú zastávku.

2.9 - Finálová jazda pre kategóriu - M1:24 Formule

Organizuje sa 1 finálové jazdy v trvaní 20 - 30 minút + dojazdový čas potrebný na dokončenie posledného kola. Do finálovej jazdy sa štartuje hromadne zo štartovného roštu a to na pokyn štartéra. Pozíciu na štartovnom rošte určuje poradie z kvalifikačných jász, kde najlepší pretekár z kvalifikácie zaujíma prvé miesto na štartovnom rošte, atď., toto poradie sa počas finálových jász nemení. Pokiaľ sú pretekári rozdelení do skupín, tak usporiadateľ musí dbať na to, že prvý pretekár druhej skupiny bude na štartovnom rošte na mieste za posledným pretekárom prvej skupiny. Pokiaľ je počet pretekárov nepárny, tak bude vždy menší počet pretekárov v prvej finálovej skupine.

Behom pretekov sú 2 povinné zastávky v boxe, jedna z toho je povinná výmena batérií. Počas zastávky model zastane v boxe, pilot zdvihne kolíček a pripne si ho na anténu, nahlási zastávku obsluhu počítača a potom môže pokračovať v jazde. Zastávky v boxoch môžu byť vykonané až po 5 minútach od štartu finálovej jazdy a najneskôr 5 minút pred koncom časového limitu. Usporiadateľ je povinný začiatok aj koniec zastávok nahlásiť. Ak tak neučiní, nemôže

byť pretekár sankcionovaný za nesplnenie si tejto povinnosti. Pretekár, ktorý nevykoná povinnú zastávku v boxe, bude penalizovaný 5 kolami za každú neuskutočnenú zastávku.

2.10 - Vyhodnotenie pretekov

Kritériom výsledku je súčet počtu kôl s dosiahnutým časom potrebným pre dokončenie posledného kola nad stanovený časový limit. Od tohoto súčtu sa odpočíta jeden najhorší finálový výsledok (mimo kategóriu M1:24 Formule). Podľa takto korigovaného výsledku sa zostaví poradie pretekárov a pri tom nerozhoduje, v akej finálovej skupine jednej kategórie pretekár šiel. V prípade rovnakého výsledku rozhoduje o poradí súčet všetkých finálových jazd. V prípade zhody se lepšie umiestni pretekár, ktorý bol lepší v kvalifikácii.

Pred záverečným vyhodnotením preteku sa uverejní výsledné poradie pretekárov. Pokiaľ nedôjde do 10 min. po tomto uverejnení k podaniu protestu proti tomuto poradiu, tak sa výsledky považujú za nezvratné a platné a pretek se oficiálne vyhodnotí.

2.11 - Vyhodnotenie výsledkov

Vo všetkých kategóriách sa pri záverečnom vyhodnotení pretekov vyhlasujú výsledky v celkovom poradí.

Ocenenie pretekárov pri konečnom vyhodnotení:

- 5 pretekárov v kategórii - ocení sa pohárom iba 1. miesto, druhé a tretie miesto bude ocenené diplomom. Prvý bude vyhlásený ako medzinárodný majster SR pre danú kategóriu
- 6 a viac pretekárov - ocenia sa pohárom a diplomom prvé 3 miesta . Prvý bude vyhlásený ako medzinárodný majster SR pre danú kategóriu

2.12 - Sankcie

Upozornenia a sankcie je oprávnený udeľovať riaditeľ preteku, rozhodca. Upozornenia a sankcie vydané počas preteku sú súčasťou výsledkovej listiny. Upozornenia a sankcie sa môžu pretekárovi udeliť za tieto incidenty:

- za nešportovné správanie, bezohľadnú jazdu pri ktorej poškodzuje ostatných pretekárov, verbálne útoky smerujúce k pretekárom, alebo nasadzovačom, poprípade používanie hrubých vulgárnych slov. Po predchádzajúcom upozornení - hlavne pri kategórii Formule a Truck, môže nasledovať udelenie STOP and GO - prejazd boxovou uličkou bez zastavenia, alebo prejazd boxovou uličkou so zastavením na 5 sekúnd. Pri ostatných kategóriách vylúčenie pretekára z jazdy a pri opakovaní incidente môže byť pretekár vylúčený z pretekov
- za nedodržanie technických pravidiel v jazde se pretekár diskvalifikuje z tejto jazdy. Pri opakovanom porušení technických pravidiel a pri odmietaní predložiť model k technickej kontrole, bude pretekár diskvalifikovaný z celých pretekov
- za neprítomnosť ako nasadzovač, keď ani po upozornení rozhodcom pretekov nenastúpi, sa pretekárovi škrtnie najlepší dosiahnutý výsledok z doposiaľ odjazdených jeho jazd.
- za neuvolnenie stanovišťa pretekárovi v priestore pre riadenia modelov podľa ust. 2.3 sa pretekár diskvalifikuje z tejto jazdy;
- za nerešpektovanie týchto pravidiel, pokynov rozhodcu a organizačných pokynov usporiadateľa.

Info:

Modelársky klub Púchov

Kumičák Martin - maxipuchov@gmail.com