

Modelársky klub Púchov usporiada 14.9.2019 vytrvalostné preteky týmov: 2,4 hodinovka s modelmi áut GT-AM v merítke 1:32.

Autodráha:

- 6 prúdová autodráha Carrera roztečom drážky 100 mm - dĺžka 33 m
- zdroj: regulovateľný 14V, 20A na každú drážku

Doba jazdy

Každý tím odjazdí - 2,4 hodiny = (60 + 60 + 24) = 144 minút celkovo. 24 minút na každej drážke.

Tímy:

Tímy sú minimálne 2 členné, alebo trojčlenné. V trojčlennom tíme musí byť junior do 15 rokov. Každý člen 2 členného tímu odjazdí polovicu jazd. Ak je tím trojčlenný, môžu si rozdelenia jazd určovať podľa potreby, ale jeden člen tímu nesmie odjazdiť viac ako 6 jazd. Juniorský pretekár musí odjazdiť minimálne 2 jazdy. Maximálny počet tímov je 12. Tímy si môžu dať svoj názov, pod ktorým budú jazdiť. Vo výsledkovej listine bude označenie tímu a priezviská pretekárov v tíme, prípadne aj typ auta s ktorým pôjdu. Zmeny v názve a zložení tímov sa môžu robiť najneskôr 10 dní pred začiatkom pretekov. Zmenu typu auta môžu urobiť aj v deň konania pretekov.

modely áut kategórie GT-AM:

V týchto pretekoch sú povolené **autá GT podľa schválených pravidiel pre sezónu 2019/2020 kategória GT-AM** - ide o pretekárske verzie typu GT3. Tím môže jazdiť s 1, 2 alebo 3 modelmi áut. Ak má tím 2 modely, musia byť oba prebrané a uložené v uzavretom depe. Pri trojčlennom tíme, môžu byť prevzaté 3 autá. Každý model musí byť zospodu označený menom pretekára. Tím môže prebrané autíčka použiť podľa vlastného uváženia, môže ich striedať aj počas jazdy ale tak, aby neohrozil a neobmedzil ostatné tímy a iba v mieste určenom organizátorom - PIT-STOP. O pripravovanom striedaní áut počas jazdy, musí informovať riaditeľa pretekov. Tím môže mať iba toľko áut, koľko je členov tímu.

Minimálna váha modelu je 100g.

Výpis zo schválených pravidiel pre modely GT3:

GT - AM

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítke 1:32 s pevným plastovým podvozkom. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3. Môže tu jazdiť aj model auta GT3 s laminátovou karosériou, postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž.

PODVOZOK

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej klietky so zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Plastový výstupok v ktorom je magnet napr. u áut

Carrera, môže byť zospodu odbrúsený, no iba tak, aby priečka pre magnet ostala ako súčasť podvozku a neumožnila vypadnutie magnetu.

*Z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, digitálny čip, prípadne prepínač polariry, systém pruženia. **Povolená je aj výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínač smeru jazdy. U áut Carrera je možné vymeniť celý držiak vodítka.** Podvozok nemusí obsahovať prípadné voľne oddeliteľné časti (kryty kliečky apod.).*

MAGNETY

Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku MAGNET- limit - túto podložku nesmie zdvihnúť.

MOTORY

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov.

*Povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu, alebo pneumatiky. Pre kategóriu **LMP1 nie sú motory obmedzené.** Pre ostatné kategórie je povolený **ľubovoľný motor do 23.000 ot.**- na požiadanie riaditeľa pretekov, je pretekár povinný motor vybrať z modelu na premeranie otáčok. Maximálny počet otáčok aj s toleranciou je 25.000.*

PREVODY

Prevody je možné vymeniť za nové, pripevnené červíkom, prevodový pomer pôvodného modelu nemusí byť zachovaný.

OSKY

Zadné môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

LOŽISKÁ

Mimo kat. LMP1 môžu byť použité iba kĺzne ložiská

PNEUMATIKY

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovolené pneumatiku prilepiť. Pneumatiky sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Pneumatiky (mimo formule),nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose nápravy obrys karosérie.

KOLESÁ:

U modelov s nalisovanými kolesami je možné ich vymeniť za kovové. Predné a zadné kolesá musia byť vybavené inzertmi pre dosiahnutie realistického vzhľadu. Ak je disk odľahčeného typu s otvormi, nie je povinné pridávať inzerty.

SVETLOSŤ

*Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodítka, musí byť pre všetky kategórie - **minimálne 1 mm***

*Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi **minimálne 0,5 mm.** Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model ihneď vyradený z pretekov.*

Štartovné na 1 osobu: 5,-Eu senior, 3,-Eu junior do 15 rokov.

Ceny: tímy na 1 - 3 mieste 3 poháre a diplom pre každého pretekára
tímy na ďalších miestach diplomy

Časový plán:

- piatok - 16.00 - 20.00 voľný tréning
- sobota - 07.00 - 08.00 voľný tréning
 - 08.00 - preberanie modelov
 - 08.15 - spoločná fotka modelov a pretekárov
 - 08.30 - štart kvalifikácie

Formát pretekov:

Kvalifikácia:

Preteky začínajú kvalifikáciou. Kvalifikáciu jazdia **dvaja** pretekári z tímu súčasne na ľubovoľnej dráhe. Po 2 minútach sa dráha zastaví a obom pretekárom sa sčítajú kolá aj odjazdené dieliky. Ak má tím 3 členov, kvalifikáciu jazdia 2 ľubovoľní pretekári. Po odjazdení kvalifikačnej jazdy sú modely opäť uložené v depe.

Finálové jazdy:

Po kvalifikácii, sa tímy rozdelia do 2 skupín A a B. Štartovný rošt a rozdelenie do skupín sa urobí z počtu kôl a dielikov, ktoré tím odjazdí v kvalifikácii. Pokiaľ je prihlásený menší počet tímov ako 12, tak rozdelenie do skupín sa robí tak, že skupina B má vyšší počet tímov ako skupina A. Každý tím dostane pridelený količek na bielizeň (štipec) označený číslom tímu. Po odjazdení 24 minútovej jazdy, na mieste kde ostalo autíčko stáť pripne pretekár na mantinel z vnútornej strany svoj štipec a autíčko dá do boxov. Keď znovu pôjde jazdiť, autíčko dá do správnej drážky na miesto, ktoré je označené jeho štípcom.

PRÍKLAD:

Jedna jazda trvá 12+12 (24) minút jazdy. Po 12 minútach sa dráhy zastaví a piloti a autíčka sa vystriedajú - Tímy 1, 2, 3, 4, 5, 6 sú skupina A. Tímy 7, 8, 9, 10, 11, 12 sú skupina B. Prvá ide jazdiť 12 + 12 minút skupina B - tímy 7, 8, 9, 10, 11, 12 potom skupina A - tímy 1, 2, 3, 4, 5, 6

12 min	Tím 1 – jazdec 1	Tím 2 – jazdec 1	Tím 3 – jazdec 1	Tím 4 – jazdec 1	Tím 1 – jazdec 1	Tím 1 – jazdec 1
12 min	Tím 1 – jazdec 2	Tím 2 – jazdec 2	Tím 3 – jazdec 2	Tím 4 – jazdec 2	Tím 1 – jazdec 2	Tím 1 – jazdec 2

Po odjazdení 12 + 12 minút skupinou B, pokračuje skupina A, kde pred štartom tímy klasicky striedajú farby drážok a jazdia opäť obaja členovia po 12 minút na novej farbe drážky.

Po rozdelení do skupín A a B sa idú finálové jazdy v trvaní 2 x 12 minút čistého času jazdy na jednej dráhe. Začína skupina B a A má voľno. Po odjazdení 2 x 12 (24) minút ide jazdiť skupina A a skupina B má voľno. Takto sa to vystrieda, kým všetci nebudú mať odjazdených 144 minút čo je 2,4 hodiny.

Ako prvá ide jazdiť skupina B a tá si zabezpečuje aj nasadzovanie a to tak, že jeden člen tímu jazdí 12 minút a druhý nasadzuje (tím si môže dohodnúť aj iného nasadzovača o čom ale musí informovať riaditeľa pretekov). Po 12 minútach sa dráha vypne, autíčka ostanú na miestach kde

dojzdili (alebo si ich tím vymení a to tak, že pretekár ktorý ide jazdiť si autíčko vyberie z boxu, dá ho na miesto, kde ich autíčko skončilo a autíčko, ktoré dojazdilo, okamžite dá do boxov - na autíčku môže pracovať iba so súhlasom riaditeľa) , pretekári ktorí jazdili idú nasadzovať a tí, ktorí nasadzovali, idú jazdiť opäť 12 minút. Na striedanie ja čas 2 minúty. Pretekár, ktorý dojazdil dá svoje auto do boxov a pretekár, ktorý ide jazdiť si dá svoje auto na miesto dojazdu svojho kolegu. Na autíčkach si môžu očistiť kolesá benzínom. Po odjazdení druhých 12 minút, pretekár na mieste kde skončil, pripne na vnútorný mantinel štipec a model uloží do depa.

1 minútu pred koncom jazdy skupiny B, musí byť pripravená skupina A tak, aby po dojazde skupiny B sa mohla postaviť na štart. Na striedanie skupín je čas 2 minúty. Po 2 minútach striedania sa zapne štart bez ohľadu na to, či je druhá skupina pripravená alebo nie.

Úprava a oprava modelu:

Pri oprave modelu behom jazdy musí byť 1 člen tímu ako nasadzovač na dráhe, alebo si zabezpečí náhradu o čom informuje riaditeľa pretekov. Po prebratí a dojazdení každej jazdy je model uložený v uzavretom depe. Údržba modelu a čistenie kolies je možné iba pred štartom každej jazdy a behom jazdy. Keď sa jedno vozidlo počas jazdy pokazí, môže sa počas jazdy auto vymeniť.

Pokazené auto sa neopravuje, ale sa uloží do uzavretého boxu - Parc Fermé. Ak chce tím pokazené autíčko opraviť, požiada o povolenie riaditeľa pretekov a automaticky sa potrestá stratou 10 kôl z celkového počtu najazdených kôl.

Ak tím prihlási iba jedno auto, s ktorým bude pretekať, tak v prípade opravy poruchy počas jazdy, sa za jeho opravu nepenalizuje.

Tím môže prebrané autíčka použiť podľa vlastného uváženia, môže ich striedať aj počas jazdy ale tak, aby neohrozil a neobmedzil ostatné tímy a vymeniť ich môže iba v mieste určenom organizátorom - PIT-STOP. O pripravovanom striedaní áut počas jazdy, musí informovať riaditeľa pretekov. Tím môže mať iba toľko áut, koľko je členov tímu. Striedanie počas jazdy sa uskutoční tak, že pilot zastaví s autom na mieste na to určenom - PIT-STOP, niekto z tímu auto vezme z dráhy, prinesie ho do Parc-Fermé, prevezme si druhé auto na ktorom nesmie robiť žiadnu údržbu a položí na dráhu **ale za počítadlá**. Ak sa auto pokazí počas jazdy, tak striedanie áut sa urobí obdobným spôsobom a druhé - náhradné auto položí na dráhu **hneď za počítadlá kôl**.

Zadné krídlo musí byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu a to vlepéním do karosérie. Zadné krídlo **musí byť na modely počas celých pretekov**. K strate môže dôjsť iba v prípade **kolízie** (s iným modelom, alebo náraz do mantinelov). V takomto prípade stačí ak je nasadené počas výmeny drážky. Ak nie je možné krídlo nasadiť kvôli jeho poškodeniu, môže jazdu dojsť bez uvedeného krídla, ale do ďalšej jazdy musí byť na svojom mieste. Pokiaľ sa krídlo v priebehu jazdy uvoľní **samovoľne** a odpadne, musí byť ihneď - bezodkladne nasadené na pôvodné miesto.

Vítazom sa stáva tím, ktorý najazdí najviac kôl.

Penalizácie:

1 kolo – začiatok jazdy bez farebnej nálepky/s nesprávnou nálepkou

1 kolo – začiatok jazdy v zlej drážke

10 kôl – penalizácia za chybné zapojenie ovládača pri jazde

10 kôl – penalizácia za opravu modelu

Protesty:

Protest proti porušeniu pravidiel je oprávnený podať pretekár, alebo vedúci družstva a to do 10 minút po incidente. Protest sa podáva písomne do rúk riaditeľa pretekov, alebo rozhodcovi. Iný spôsob podania protestu sa neuznáva. O proteste rozhodne jury zložená z hlavného rozhodcu, riaditeľa pretekov a zvoleného zástupcu pretekárov (ten sa zvolí pri rozprave). O proteste musí byť rozhodnuté do 15 minút od jeho podania. Rozhodnutie o proteste je konečné, nemenné a nie je možné sa proti nemu odvolať.

PRIHLÁŠKY:

Na našej stránke MK Púchov.eu bude otvorená prihláška, ale je možné sa prihlásiť aj mailom na mojej adrese.

PRÍKLAD:

č.	Tím:	členovia tímu:	Typ auta:	výrobca:
č.01	Maxi Racing Team	Kumičak Martin	Ford GT LM	Carrera
		Bednárík Rastislav	Lamborghini Huracán GT3	Carrera
		Jun.do 15 rokov: Štancel Alexander	Porsche 911 GT3	Scalextric

Ako sa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica 1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS :N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

[Google maps](#)

Za Modelársky klub Púchov

Kumičak Martin - Maxi:

00421 903562425 ,

maxipuchov@gmail.com

www.mkpuchov.eu

www.facebook.com - mkpuchov

DOPLNENÉ v pravidlách:

upozorniť ráno na rozprave:

Penalizácia:

Ak tím prihlási iba jedno auto, s ktorým bude pretekať, tak v prípade opravy poruchy počas jazdy, sa za jeho opravu nepenalizuje.

PODVOZOK:

Povolená je aj výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínač smeru jazdy.