

SRC Púchov
Púchovský pohár SRC - 2018 - 2019
Moravsko-Slovenský pohár
seriál 6. pretekov

MK Púchov vyhlasuje seriál 6. pretekov na SRC autodráhe Púchov s autodráhovými modelmi v merítke 1:32. Termíny pretekov budú zverejnené v kalendári na stránke MK Púchov.

Po každých pretekoch, je pretekárom v jednotlivých kategóriách pridelený príslušný počet bodov nasledovne:

umiestnenie	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
body	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6

umiestnenie	16.	17.	18.	19.	20.
body	5	4	3	2	1

Za 20. ďalšie umiestnenia sa prideluje 1 bod.

Celkové poradie pretekárov v kategóriách sa určí tak, že sa **škrtnie jeden** najhorší výsledok podľa uvedeného a ostatné body sa sčítajú. Pretekár s najväčším počtom bodov sa stáva celkovým víťazom seriálu v uvedenej kategórii. V prípade rovnakého počtu rozhoduje o poradí väčší súčet bodov zo škrtnutých pretekov. Pokiaľ ani toto pravidlo nerozhodne, tak sa pretekári vyhodnotia na rovnakom mieste.

Ocenenie pretekárov pri konečnom vyhodnotení:

- 5 pretekárov v kategórii - ocení sa pohárom iba 1. miesto, druhé a tretie miesto bude ocenené diplomom.
- 6 a viac pretekárov - ocenia sa pohárom a diplomom prvé 3 miesta .

V prípade pochybností o zaradení modelu do kategórie, rozhodne riaditeľ pretekov.

Súťažné kategórie:

01 - LMP1

02 - LMP2

03 - Formule

04 - Carrera DTM

05 - GT

06 - GT-Ž - žiacke kategórie

Základné rozdelenie modelov do kategórií:

01 - LMP1

V tejto kategórii môžu jazdiť modely áut LMP, GT1, groupC, group5, Can-Am MS značiek a pod. autá ktoré jazdili seriál LeMans a iné vytrvalostné preteky - **označenie LMP1 charakterizuje výkonnejšie modely - všetky autá s podvozkom s pohyblivou kľetkou a neobmedzeným motorom napr. SlotIt, NSR, Scaleauto a pod.** Maximálna šírka cez kolesá vzadu 65 mm.

02 - LMP2

V tejto kategórii môžu jazdiť modely áut , GT1, groupC, group5, Can-Am MS značiek a pod. autá ktoré jazdili seriál LeMans a iné vytrvalostné preteky - **označenie LMP2 charakterizuje modely väčšinou dodávané v základných setoch komerčných autodráh Carrera a Scalextric s pevným podvozkom bez úprav a originálnym motorom do 21.000 ot.** Môže tu jazdiť aj model LMP1, LMP2, prípadne prototyp postavený s laminátovou karosériou postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž1. Maximálna šírka modelu cez zadné pneumatiky je 65 mm.

03 - Formule

Dráhové modely áut s odkrytými kolesami - formulové autá od ľubovoľného výrobcu bez úprav. (Carrera, Scalextric, SCX). V aute musí byť plastová polomaketa pilota - hlava, ruky a segment volantu. Nie lexanový výlisok. Pre F1 sériu je povolené spevniť prednú časť karosérie oceľovým drôtom, plastom, olovom, karbonom a pod., ale nesmie presahovať pod svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Svetlosť pod celým modelom F1 musí byť minimálne 1 mm. Podvozok je povolený iba pevný, bez pohyblivých, aktívnych častí ako napr. AllSlotCar.

Rozmery:

- Šírka modelu cez zadné kolesá môže byť maximálne 68 mm.
- predné koleso: min. priemer 16 mm, max. šírka 10 mm
- zadné koleso: min. priemer 19 mm, max. šírka 13 mm

04 - GT

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítku 1:32 od firmy **Carrera alebo Scalextric** s pevným podvozkom bez úprav. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3.

- Môže tu jazdiť aj model auta GT3 s laminátovou karosériou, postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž1.

05 - Carrera DTM

V týchto pretekoch sú povolené **iba autá DTM od výrobcu Carrera.**

Povolené úpravy - výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínača smeru jazdy, výmena originálnych pneumatík za Slotit, zadné kolesá môžu byť duralové s inzerntmi a vymenený môže byť aj prevod ale iba za pôvodný počet zubov a prevody nesmú byť odľahčované, mali by byť plastové ako originálne - môžu byť od ľubovoľného výrobcu. Autá môžu byť nastriekané vo vlastných farbách. *Svetlosť pod celým modelom je minimálne 1 mm, pod zadnou priečkou s magnetom je minimálna svetlosť 0,8 mm.* Minimálna váha modelu je 100 g.

Formát pretekov:

- preberanie modelov - modely uložené v uzavretom depe
 - kvalifikácia Lap-Time 1 minúta - každý prihlásený
 - semifinále 4 x 2 minúty - každý,
 - finále 4 x 3 minúty prvých 8 pretekárov - (po dohode aj všetci)
- Čas na výmenu drážky 1 minúta - možnosť očistiť kolesá.

06 - GT-Ž - žiacka kategória

Pravidlá pre kategóriu GT-Ž je v samostatnej zložke.

Všeobecné technické pravidlá pre komerčné modely:

KAROSÉRIA

Použitá karoséria musí zostať bez zmeny vo všetkých proporciách. Nie je povolené žiadne znižovanie, úpravy karosérie alebo iné odľahčovanie karosérie, zmeny pripevňovacích pozícií, alebo orezávanie či

vybrusovanie podbehov. Výnimka je u modelov so zakrytými zadnými kolesami, napr. Jaguar XJR6, 9 a 12, kde je možné vybrať kryty zadných kolies a následne odrezať pripevňovacie body vnútri karosérie, aby sa predišlo predretiu pneumatík.

Použitie karosérie v prevedení nenafarbený "white kit" nie je dovolené, biela karoséria musí byť namaľovaná tak, že na nej nezostanú žiadne nenafarbené oblasti (použitie priehľadného laku nad bielym plastom nie je dovolené). Karoséria môže byť ľubovoľne nafarbená a musí byť opatrená min.

2 štartovnými číslami primeranej veľkosti. Karoséria musí byť ľahko demontovateľná vzhľadom k prípadnej technickej kontrole. Karoséria musí pri štarte obsahovať všetky doplnky (spojlery, krídla, sklá okien a predných svetiel a pod.) okrem spätných zrkadiel, antény a stieračov. Nie je povolené vybratie svetiel. Modely musia začať každé preteky so zadnými spojlerami umiestnenými na správnom mieste a v zodpovedajúcom uhle. Spojlery musia byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu a to vlepéním do karosérie. Pokiaľ sa spojler v priebehu jazdy uvoľní a odpadne, musí byť pred nasadením do ďalšej drážky zodpovedajúcim spôsobom opäť vlepéný do karosérie.

Presklenie modelu musí byť štandardné a zostať číre tak, že je možné prezerať vnútrajšok auta.

INTERIER

Komerčný model musí obsahovať interiér s trojrozmernou figúrkou vodiča - horná časť tela s rukami, hlavu a segment volantu, interiér s naznačenou prístrojovou doskou, sedačkou, ochranný rám atď.

PODVOZOK

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôlei na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej kľetky so zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrisy karosérie.

Z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, digitálny čip, prípadne prepínač polaritu, tiež je povolené demontovať systém pruženia. Podvozok nemusí obsahovať prípadné voľne oddeliteľné časti (kryty kľetky apod.).

MAGNETY

Môžu byť umiestnené iba v miestach určených výrobcom modelu. Je možné vymeniť feritové magnety za neodýmové a tak isto okrúhle magnety za obdĺžnikové. Maximálny počet magnetov na jednom modeli je

2. Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku so závažím, ktoré má hmotnosť 300 gramov - túto podložku po zdvihnutí zadných kolies neudržal. Netýka sa to kategórie LMP1

MOTORY

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov.

Pre elektrické prepojenie medzi motorom a vodičkom je možné použiť akékoľvek ohybné káblíky.

Akákoľvek manipulácia - otváranie elektromotora je zakázaná, povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu, alebo pneumatiky. Pre kategóriu LMP1 nie sú motory obmedzené.

*Pre ostatné kategórie buď pôvodný motor do 21.000 ot. a v prípade výmeny je povolený buď originálny motor, alebo motor **Faro - Super 12V/2000 k.č.622.***

PREVODY

Mimo kategóriu LMP1 musia byť prevody iba štandardné, bez zmien. Žiadne vŕtanie, alebo odľahčovanie

nie je povolené. U áut s nalisovanými prevodmi, je možné ich vymeniť za nové pripevnené červíkom ale iba s tým istým počtom zubov ako bol pôvodný.

OSKY

Zadné môžu byť iba Iba plné, predné môžu byť duté iba u kategórie LMP1 u ostatných kategórií musia byť plné a predné kolesá sa musia točiť súčasne.

LOŽISKÁ

Mimo kat. LMP1 môžu byť použité iba klzne ložiská

Pneumatiky

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovolené pneumatiku prilepiť.

Kolesá:

U modelov s nalisovanými kolesami je možné ich vymeniť za kovové rovnakých rozmerov ako pôvodné. Kolesá musia byť osadené inzertmi.

ĎALŠIE USTANOVENIA

Celková maximálna šírka modelu je daná originálnou šírkou karosérie.

Zadné pneumatiky nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose prednej nápravy obrys karosérie v tomto pohľade (mimo formule).

Predné disky sa smú otáčať spoločne s oskou. Pneumatiky na nich sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Predné pneumatiky nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose prednej nápravy obrys karosérie v tomto pohľade.

SVETLOSŤ

Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy, ani dráhu nesmie poškodzovať. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodička, musí byť :

*- kategória LMP1 - **minimálne 0,7 mm.***

*- ostatné kategórie - **minimálne 1 mm***

*Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi **minimálne 0,5 mm.** Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model **ihneď vyradený z pretekov.***

Pre danú kategóriu môže byť jedným pretekárom behom pretekov použitý iba jeden model. Pokiaľ dôjde k poškodeniu, alebo strate niektorej súčasti behom jazdy, model musí byť pred nasadením do ďalšej dráčky opravený. V prípade odpadnutia kolesa modelu, musí byť ihneď jazda ukončená a model odstránený z dráhy za účelom opravy. Je nepravdepodobné, že dôjde k tomu, že je pôvodný voz celkom zničený a teda neopraviteľný. Pokiaľ by však k tomu predsa len došlo a model bol neopraviteľný, môže byť neopraviteľný voz nahradený náhradným vozidlom, zodpovedajúcim pravidlám a tento môže byť používaný pre nasledujúce zostávajúce jazdy a finále, ale skóre nebude započítane pre tieto preteky. Výmena vozu však nie je povolená v priebehu jazdy konkrétneho časového úseku, je nutné počkať na striedanie drážíek. V prípade agresívnej jazdy, úmyselného búrania, alebo iného nešportového chovania, bude tento pretekár z pretekov vylúčený bez možnosti náhrady (toto ustanovenie nie je v žiadnom prípade za účelom reštrikcie, ale iba pre udržanie určitých hraníc kultúrneho chovania, ktoré sa pri záujmovej činnosti detí predpokladá). Čo nie je uvedené v pravidlách, nie je povolené!

Registráciou na preteky autodráhových modelov účastníci akceptujú vyššie uvedené pravidlá a podriaďujú sa spravodlivému a adekvátnemu rozhodnutiu organizátora a technického komisára.

Hlavné rozhodnutie komisára je konečné a nemenné.

Organizácia:

- Model musí byť označený na spodnej strane menom a názvom klubu.

- Pri preberaní na výzvu technického komisára je súťažiaci povinný demontovať karosériu. Po prebratí, bude model uložený do priestoru uzavretého depa, odkiaľ si ho pretekár vyzdvihne pred pretekmi danej skupiny na výzvu rozhodcu.
- Po dobu od prevzatia modelu do vyhradeného priestoru až do vydania modelu do pretekov danej kategórie sa už nesmie na modely nič upravovať ani meniť.
- Behom pretekov sa nesmie na modely meniť podvozok ani karoséria bez súhlasu technického komisára.
- Pretekári sú povinní na konci jednotlivých jžd ponechať vozy na predpísanom mieste k ich prípadnej kontrole a pre tento účel na požiadania komisára demontovať karosériu.
- Pri kontrole vykonávanej komisárom podľa pravidiel a následnom nájdení nedostatkov, má toto za následok vylúčenie z pretekov, resp. anulovanie výsledku.

Vypínanie dráhy:

- dráha sa vypína pri preskočení modelu do inej drážky - "dvojdrážke"
- pri hromadnej kolízii 3 a viac modelov a v mieste kam nedosiahne nasadzovač a model by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom. *Pokiaľ pretekár prejde mimo počítadlá na inej dráhe alebo mimo merania, model sa môže nasadiť späť pred počítadlá, ak s tým súhlasia ostatní pretekári, alebo to rozhodne riaditeľ pretekov. (Určujúce tu je, či si vypadnutie pred počítadlami spôsobil sám, alebo bol poškodený iným pretekárom, alebo okolnosťou, ktorú sám nespôsobil.)*

Nasadzovanie:

-Nasadzujú vždy pretekári zo skupiny, ktorá dojazdila. Nasadzovač môže za seba zjednať náhradu a s tým oboznámi hlavného rozhodcu. Pokiaľ nebude pretekár, alebo jeho zástupca pri štarte novej rozjazdy, bude pretekár penalizovaný 1 kolom.

Mazanie pneumatík nie je povolené. Čistenie pneumatík technickým benzínom.

Ako sa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica 1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS súradnice MK Púchov

N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

Za modelársky klub Púchov

Kumičák Martin

maxipuchov@gmail.com

<http://mkpuchov.eu/>

<https://www.facebook.com/mkpuchov>