

Púchovský pohár SRC 2019/2020

+ Slovensko - Moravsko pohár

seriál 6. pretekov

Prejednané v Púchove 06.07.2019

MK Púchov vyhlasuje seriál 6. pretekov na SRC autodráhe Púchov s autodráhovými modelmi v merítke 1:32. Termíny pretekov budú zverejnené v kalendári na stránke MK Púchov.

Po každých pretekoch, je pretekárom v jednotlivých kategóriách pridelený príslušný počet bodov nasledovne:

umiestnenie	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
body	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Za 20. ďalšie umiestnenia sa prideľuje 1 bod.

Celkové poradie pretekárov v kategóriách sa určí tak, že sa **škrtné jeden** najhorší výsledok podľa uvedeného a ostatné body sa sčítajú. Pretekár s najväčším počtom bodov sa stáva celkovým víťazom seriálu v uvedenej kategórii. V prípade rovnakého počtu rozhoduje o poradí väčší súčet bodov zo škrtnutých pretekov. Pokiaľ ani toto pravidlo nerozhodne, tak sa pretekári vyhodnotia na rovnakom mieste.

Ocenenie pretekárov pri konečnom vyhodnotení:

- 5 pretekárov v kategórii - ocení sa pohárom iba 1. miesto, druhé a tretie miesto bude ocenené diplomom.
- 6 a viac pretekárov - ocenia sa pohárom a diplomom prvé 3 miesta.

V prípade pochybností o zaradení modelu do kategórie, rozhodne riaditeľ pretekov.

Súťažné kategórie:

01 - LMP1

02 - LMP2

03 - Formule

04 - Carrera DTM

05 - GT -AM

06 - GT-Ž - žiacke kategórie

Základné rozdelenie modelov do kategórií:

01 - LMP1

V tejto kategórii môžu jazdiť všetky modely áut s pohyblivou kľetkou - označenie LMP1 charakterizuje výkonnejšie modely - **všetky autá s podvozkom s pohyblivou kľetkou a neobmedzeným motorom**. Maximálna šírka cez kolesá je 65 mm. (všeobecne - koleso - myslené disk s pneumatikou v najširšom mieste).

02 - LMP2

V tejto kategórii môžu jazdiť modely áut, GT1, groupC, group5, Can-Am MS značiek a pod. autá ktoré jazdili seriál Le-Mans a iné vytrvalostné preteky - **sú to modely s pevným plastovým podvozkom**. Môže tu jazdiť aj model LMP1, LMP2, prípadne iný prototyp - hand-made s laminátovou karosériou postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž. Maximálna šírka cez kolesá je 65 mm.

03 - Formule

Dráhové modely áut s odkrytými kolesami - formulové autá od ľubovoľného výrobcu bez úprav. (Carrera, Scalextric, SCX). V aute musí byť plastová polomaketa pilota - hlava, ruky a segment volantu. Nie lexanový

výlisok. Pre F1 sériu je povolené spevniť prednú časť karosérie oceľovým drôtom, plastom, olovom, karbonom a pod., ale nesmie presahovať pod svetlosť modelu ani obrysy karosérie. Podvozok je povolený iba pevný, bez pohyblivých, aktívnych častí ako napr. AllSlotCar.

Rozmery:

- Šírka modelu cez zadné kolesá môže byť maximálne 68 mm.
- predné koleso: min. priemer 16 mm, max. šírka 10 mm
- zadné koleso: min. priemer 19 mm, max. šírka 13 mm

04 - GT - AM

Dráhové modely cestovných áut GT so zakrytou karosériou v merítku 1:32 s **pevným plastovým podvozkom**. Model musí mať v zadnej časti krídlo, ktoré je charakterizované modelmi GT3. Môže tu jazdiť aj model auta GT3 s laminátovou karosériou, postavený podľa predpisov pre žiacke kategórie GT-Ž.

05 - Carrera DTM

V týchto pretekoch sú povolené **iba autá DTM od výrobcu Carrera**.

Povolené úpravy - výmena vodítka, odstránenie pružiny vodítka a prepínača smeru jazdy, výmena originálnych pneumatík za silikónové od ľubovoľného výrobcu, výmena kolies za duralové a ľubovoľný prevod. Autá môžu byť nastriekané vo vlastných farbách. Minimálna váha modelu je 100 g.

06 - GT-Ž - žiacka kategória

Pravidlá pre kategóriu GT-Ž je v samostatnej zložke.

Všeobecné technické pravidlá pre komerčné modely:

KAROSÉRIA

Použitá karoséria musí zostať bez zmeny vo všetkých proporciách. Nie je povolené žiadne znižovanie, úpravy karosérie alebo iné odľahčovanie karosérie, zmeny pripevňovacích pozícií, alebo orezávanie či vybrusovanie podbehov. Výnimka je u modelov so zakrytými zadnými kolesami, napr. Jaguar XJR6, 9 a 12, kde je možné vybrať kryty zadných kolies a následne odrezať pripevňovacie body vnútri karosérie, aby sa predišlo predretiu pneumatík. U karosérie typu lights (napr. Scalextric) musia byť dodatočne urobené číre sklá a doplnený interiér s pilotom. Použitie karosérie v prevedení nenafarbený "white kit" nie je dovolené, biela karoséria musí byť namaľovaná tak, že na nej nezostanú žiadne nenafarbené oblasti (použitie priehľadného laku nad bielym plastom nie je dovolené). Karoséria môže byť ľubovoľne nafarbená a musia byť na nej nalepené minimálne 3 štartovné čísla primeranej veľkosti. Karoséria musí byť ľahko demontovateľná vzhľadom k prípadnej technickej kontrole. Karoséria musí pri štarte obsahovať všetky doplnky (spojlery, krídla, sklá okien a predných svetiel a pod.) okrem spätných zrkadiel, antény a stieračov. Nie je povolené vybratie svetiel.

Spojler a krídla musia byť bezpečne zaistené proti odpadnutiu a to vlepéním do karosérie. Spoiler, alebo zadné krídlo **musí byť na modely počas celých pretekov**. K strate môže dôjsť iba v prípade **kolízie** (s iným modelom, alebo náraz do mantinelov). V takomto prípade stačí ak je nasadené počas výmeny drážky. Ak nie je možné krídlo nasadiť kvôli jeho poškodeniu, môže sa dojazdiť bez uvedeného krídla - ak majú preteky aj ďalšie pokračovanie (semifinále, finále) tak krídlo musí byť na svojom mieste. Pokiaľ sa spojler alebo krídlo v priebehu jazdy uvoľní **samovoľne** a odpadne, musí byť ihneď - bezodkladne nasadený na pôvodné miesto.

Presklenie modelu musí byť štandardné a zostať číre tak, že je možné prezerať vnútrajšok auta.

INTERIER

Komerčný model musí obsahovať interiér s trojrozmernou figúrkou vodiča - horná časť tela s rukami, hlavu a segment volantu, interiér s naznačenou prístrojovou doskou, sedačkou, ochranný rám. Lexanový - odľahčený interiér je povolený iba v kategórii LMP1 a LMP2

PODVOZOK

Podvozky musia typovo zodpovedať typu zvolenej karosérie a štandardu, musia teda zostať bez úprav, so všetkými použitými časťami. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer. Je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo k treniu jednotlivých dielov medzi sebou. Nie je povolená žiadna redukcia váhy, alebo zvýšenie pružnosti podvozku. Je však možné povolenie skrutiek uchycujúcich karosériu k podvozku a skrutiek držiaku motorovej kľetky so zadnou nápravou. Dováženie modelu je povolené, ale iba vo vnútri modelu, závažie nesmie presahovať pod povolenú svetlosť modelu ani obrisy karosérie. Plastový výstupok v ktorom je magnet napr. u áut Carrera, môže byť zospodu odbrúsený, no iba tak, aby priečka pre magnet ostala ako súčasť podvozku a neumožnila vypadnutie magnetu.

Z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, digitálny čip, prípadne prepínač polarity, tiež je povolené demontovať systém pruženia. Podvozok nemusí obsahovať prípadné voľne oddeliteľné časti (kryty kľetky apod.).

MAGNETY

Magnetický prítlak môže byť u modelu taký, aby po položení na podložku so závažím, ktoré má hmotnosť (300 gramov - presnú váhu doplním po dokončení nových MAGNETlimitov) - túto podložku nesmie zdvihnúť. **Týka sa to všetkých kategórií.**

MOTORY

Pokiaľ bude zistený dôkaz o zásahu do motora, alebo bude motor javiť známky toho, že bol otvorený, bude to brané ako neoprávnená manipulácia s motorom a tento nebude pripustený do pretekov. Povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu, alebo pneumatiky. Pre kategóriu **LMP1 nie sú motory obmedzené**. Pre ostatné kategórie je povolený ľubovoľný **motor do 21.500 ot.** - na požiadanie riaditeľa pretekov, je pretekár povinný motor vybrať z modelu na premeranie otáčok. Maximálny počet otáčok aj s toleranciou je 25.000.

PREVODY

Prevody je možné vymeniť za nové, pripevnené červíkom, prevodový pomer pôvodného modelu nemusí byť zachovaný.

OSKY

Zadné môžu byť iba plné, predné môžu byť duté s tým, že kolesá sa nemusia točiť súčasne.

LOŽISKÁ

Mimo kat. LMP1 môžu byť použité iba kĺzne ložiská

PNEUMATIKY

Sú povolené iba čierne silikónové od rôznych výrobcov. Je dovoľené pneumatiku prilepiť. Pneumatiky sa musia pri jazde dotýkať dráhy po celom svojom obvode. Pneumatiky (mimo formule), nesmú pri pohľade kolmo zhora presahovať v ose nápravy obrys karosérie.

KOLESÁ:

U modelov s nalisovanými kolesami je možné ich vymeniť za kovové. Predné a zadné kolesá musia byť vybavené inzertmi pre dosiahnutie realistického vzhľadu. Ak je disk odľahčeného typu s otvormi, nie je povinné pridávať inzerty.

SVETLOSŤ

Model sa nesmie pri jazde podvozkom dotýkať dráhy. Svetlosť pod celým modelom, s výnimkou vodítka, musí byť pre všetky kategórie - **minimálne 1 mm**

Svetlosť pod prevodovým kolesom musí byť pred pretekmi **minimálne 0,5 mm**. Pokiaľ by v priebehu jazdy začalo u modelu dochádzať ku kontaktu prevodu alebo inej časti podvozku s dráhou, bude tento model ihneď vyradený z pretekov.

Pre danú kategóriu môže byť jedným pretekárom behom pretekov použitý iba jeden model. Pokiaľ dôjde k poškodeniu, alebo strate niektorej súčasti behom jazd, model musí byť pred nasadením do ďalšej drážky opravený. V prípade odpadnutia kolesa modelu, musí byť ihneď jazda prerušená a model odstránený z dráhy za účelom opravy. Je nepravdepodobné, že dôjde k tomu, že je pôvodný voz celkom zničený a teda neopraviteľný. Pokiaľ by však k tomu predsa len došlo a model bol neopraviteľný, môže byť neopraviteľný voz nahradený náhradným vozidlom, zodpovedajúcim pravidlám a tento môže byť používaný pre nasledujúce zostávajúce jazdy a finále. Výmena vozu však nie je povolená v priebehu jazdy konkrétneho časového úseku, je nutné počkať na striedanie drážiek.

V prípade agresívnej jazdy, úmyselného búrania, alebo iného nešportového chovania, bude tento pretekár z pretekov vylúčený bez možnosti náhrady (toto ustanovenie nie je v žiadnom prípade za účelom reštrikcie, ale iba pre udržanie určitých hraníc kultúrneho chovania, ktoré sa pri záujmovej činnosti detí predpokladá). Čo nie je uvedené v pravidlách, nie je povolené! Registráciou na preteky autodráhových modelov účastníci akceptujú vyššie uvedené pravidlá a podriaďujú sa spravodlivému a adekvátnemu rozhodnutiu organizátora a technického komisára (riaditeľa pretekov). Hlavné rozhodnutie komisára (riaditeľa pretekov) je konečné a nemenné.

Organizácia:

- Model musí byť označený na spodnej strane priezvisko, menom alebo skratka - prezývka.
- Pri preberaní na výzvu technického komisára je súťažiaci povinný demontovať karosériu. Po prebratí, bude model uložený do priestoru uzavretého depa, odkiaľ si ho pretekár vyzdvihne pred pretekmi danej skupiny na výzvu rozhodcu.
- Po dobu od prevzatia modelu do vyhradeného priestoru až do vydania modelu do pretekov danej kategórie sa už nesmie na modely nič upravovať ani meniť.
- Behom pretekov sa nesmie na modely meniť podvozok ani karoséria bez súhlasu technického komisára.
- Pretekári sú povinní na konci jednotlivých jazd ponechať vozy na predpísanom mieste k ich prípadnej kontrole a pre tento účel na požiadania komisára demontovať karosériu.
- Pri kontrole vykonávanej komisárom podľa pravidiel a následnom nájdení nedostatkov, má toto za následok vylúčenie z pretekov, resp. anulovanie výsledku.

Vypínanie dráhy:

- dráha sa vypína pri preskočení modelu do inej drážky - "dvojdrážke"
- pri hromadnej kolízii 3 a viac modelov a v mieste kam nedosiahne nasadzovač a model by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom. Pokiaľ pretekár prejde mimo počítadla na inej dráhe alebo mimo merania, model sa môže nasadiť späť pred počítadla, ak s tým súhlasia ostatní pretekári, alebo to rozhodne riaditeľ pretekov. (Určujúce tu je, či si vypadnutie pred počítadlami spôsobil sám, alebo bol poškodený iným pretekárom, alebo okolnosťou, ktorú sám nespôsobil.)

Nasadzovanie:

-Nasadzujú vždy pretekári zo skupiny, ktorá dojazdila. Na začiatku pretekov prvú skupinu nasadzuje posledná skupina. Nasadzovač môže za seba zjednať náhradu a s tým oboznámi hlavného rozhodcu. Pokiaľ nebude pretekár, alebo jeho zástupca pri štarte novej rozjazdy, bude pretekár penalizovaný 1 kolom.

Mazanie pneumatík nie je povolené. Čistenie pneumatík benzínom je povolené, no na dráhu sa musí položiť model so suchými kolesami.

Ako sa k nám dostať:

Púchov – Novonosická ulica 1480– areál ZTŠ (bývalý dom Zväzarmu)

GPS súradnice MK Púchov

N 49,117758 (severne) - E 18,331222 (východne)

alebo - N 49° 07' 04.20" - E 18° 19' 52.20"

Za modelársky klub Púchov

Kumičák Martin

maxipuchov@gmail.com

<http://mkpuchov.eu/>

<https://www.facebook.com/mkpuchov>